

## 付録 9

### 競技部門勝敗判定の方法

募集要項の「競技部門のご案内」でお知らせしておりました勝敗判定では、ハーフ対戦や決勝リーグの判定が考慮されておりましたので、判定方法を若干変更し、全対戦を通して次のように勝敗判定を行います(1回戦の勝敗判定については実質的に変更ありません)。

#### 勝敗判定

次の優先度で対戦の順位を決めます。

1. 各ゲームの終了時点で、自分の陣地としたマス目の数が多いチームに勝ち点 3 を与え、同数の場合は各チームにそれぞれ勝ち点 1 を与えます。この勝ち点の合計。
2. 各ゲームで自分の陣地としたマス目の総数から相手の陣地となったマス目の総数をひいた差の大きさ。
3. 各ゲーム中に自分のチームが片付けた物体数の総和から相手チームの片付けた物体数の和を引いた差の大きさ。
4. 各ゲーム中にかかった時間の総和の短さ。
5. 1～4 がいずれも同じ場合は、じゃんけんで順位を決める。