

## 応募内容(競技部門用)

No.1	タイトル	かびなんざぐわ
No.2	1) 予定開発期間：4ヶ月 2) 予定開発人数：3人	
No.3	<p>実現方法</p> <p>本ソフトウェアの処理の流れを以下に示す。</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 画像取得 サーバーから問題画像をダウンロードする。ダウンロードはプログラムにより自動化し、ユーザーの介入によるロスを失くす。 画像はまず原画像からダウンロードし、原画像を解析しながら加工画像をダウンロードする。</li><li>2. 画像解析 画像の統一化を図る為、原画像、加工画像ともグレイスケール化する。その後、原画像は各アルゴリズムに最適なデータ形式に変換する。 加工画像は複数のアルゴリズムを用意し2つのPCでそれらを並列に実行する。 以下にアルゴリズム例を示す。<ul style="list-style-type: none"><li>・ 原画像、加工画像のエッジ点列を算出し、それらを元に幾何マッチングを行う。</li><li>・ 原画像、加工画像の明度情報で輪郭を抽出し、マッチングを行う。</li></ul></li><li>3. 評価 それぞれのアルゴリズムにより導かれた解は、評価関数によって最適なものを選択する。 GUIを取り入れ、ユーザーがチェックすることで明らかに間違っている解が出た場合の対処とする。</li><li>4. 解答提出 解答をサーバーに提出する。この際も処理は自動化し、ロスを失くす。</li></ol>	
No.4	使用ソフト Microsoft Visual C++ 6.0 Borland C++ Compiler	
全国高等専門学校 第16回プログラミングコンテスト：米子		