

# ボクのいなか探検記♪

## -心の中のふるさと-

自由部門 20012

1/12

### はじめに①

#### 最近、こんな話題をよく耳にしませんか？

- 家に引きこもりがちになってしまう高齢者が増えた
- 核家族化に伴い、子供が高齢者と交流する機会が減った
- 子供をターゲットにした凶悪犯罪が増えたので、子供を屋外で遊ばせることができない
- 子供が遊べるような場所が少ない
- 親離れ、子離れできない人が増えている
- 子供がコンピュータに依存した生活を送っている

私たちの身近なところでは、都会の子供を田舎へ連れてきて、田舎に住む高齢者と一緒に遊んだり、畑仕事をする「**田舎体験**」という事業で、上記問題に取り組んでおられる方がいます。

## はじめに②

しかし、実際に聞いてみたところ「田舎体験」には次のような問題点があることがわかりました。

	問題点
高齢者	田舎体験前に参加する子供の情報を得られない 田舎体験後、田舎体験へ来てくれた子供との交流がなく、気がかり
親	子供が何をしているのか気になる どんな高齢者と交流しているのか心配
子供	事前の情報が少なく、田舎へ行くのが不安
事業者	田舎体験の段取りにとっても手間がかかる (受け入れ先の募集、体験してもらう内容決めなど)

このような問題点を解決し、田舎体験が高齢者と子供にとって充実したものになるよう本システムを提案します。

対象ユーザは、小学校低学年から中学生くらいまでの子供とその親、高齢者、田舎体験事業者です。

# 田舎体験の流れ

3/12

現状(システム導入前)

システム導入後

田舎体験  
前

事業者が田舎体験を企画する。  
日程の調整、受け入れ先探し等

高齢者と田舎体験に興味のある親子がシステムに登録

高齢者と親子がシステムを通して事前に交流

田舎体験  
中

子供が田舎へ来る

高齢者と子供が交流

子供が田舎へ来る

高齢者と子供が交流

1日の終わりに高齢者が子供の話を聞きながら、様子を日記をつける

田舎体験  
後

子供が都会へ帰る

子供が都会へ帰る

システムを通して交流を続ける

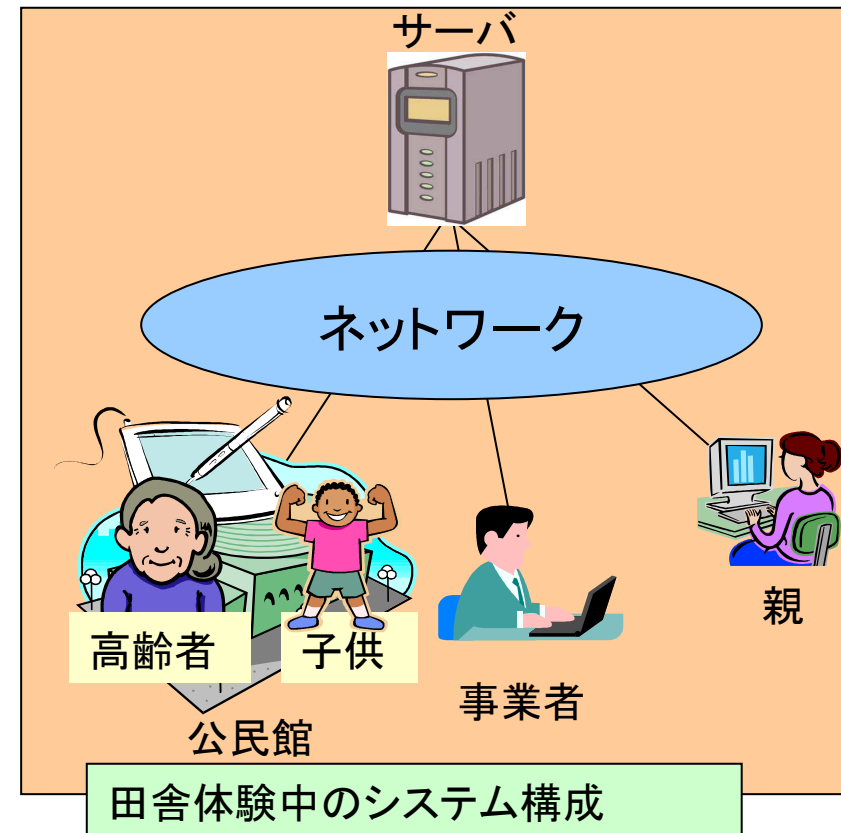
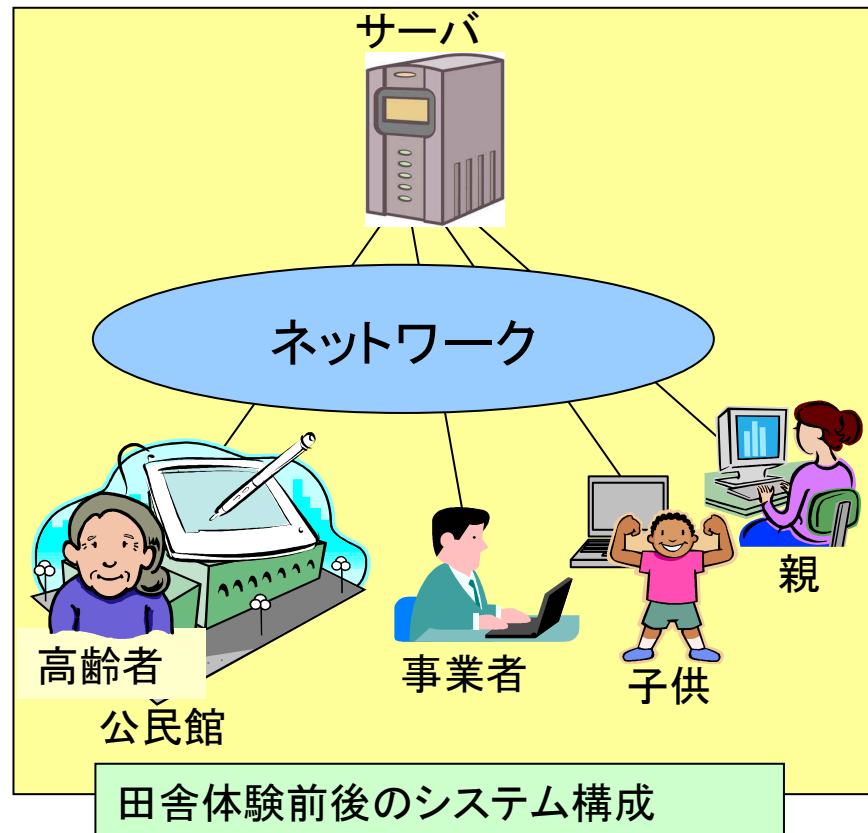
# システムの概要

4/12

- ソーシャルネットワーキング型交流サイトを設置
- 田舎体験支援に特化した機能を提供
  - 探検日記 … 親,高齢者,子供間のコミュニケーションの促進
    - 田舎体験中は、高齢者が子供の様子を探検日記に書く
    - 高齢者と子供の共同作業の場を提供する
    - 田舎体験後の親子の話題になる
  - おてがみ通訳 … 高齢者,子供の世代間による言葉の問題を解決
    - 親子間や高齢者と子供間などでメッセージのやりとりが円滑にできる
    - 高齢者向け通訳は、高齢者に分からない言葉の意味を表示する
    - 子供向け通訳は、子供に分からない言葉の意味を表示する  
(単語の意味を自動で辞書を引き、表示するというイメージ)
  - 探検マップ … 田舎体験参加者同士の交流の活発化
    - 自分の田舎体験中の出来事を地図上に公開する
    - どこでどんな出来事があったかが伝わりやすい
    - 同じ場所で田舎体験した人と交流のきっかけになる
  - 高齢者向け簡易ユーザインタフェース … 高齢者のPC利用の容易化
    - タブレットPCを使って手書き入力するなど、高齢者の操作が容易になる

# システム構成

5/12



本システムは子供がコンピュータを使うことが必須ではない。

田舎体験中で田舎へ来ている間と、その前後で子供の使う端末が変わる。

普段、高齢者は公民館に集まり、置いてあるタブレットPCを使う。

—引きこもりがちな高齢者が家から出るきっかけになる。また、この場での交流もできる。

田舎体験中も高齢者が公民館のタブレットPCを使う。子供はコンピュータを使わない。

—公民館には多くの高齢者がいるため、多くの高齢者と子供との交流の場になる。

—子供がコンピュータから離れることができる。

# 実現する機能

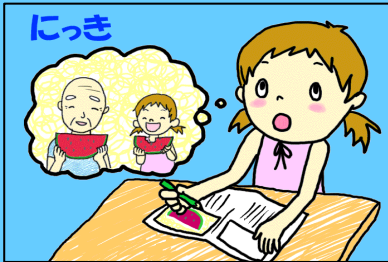
## 子供用システム画面

### お知らせ

4/30  
わらじ作りをしました。  
体験の様子が  
ここから見れます。

7/10  
川遊びをしました。  
体験の様子がここ  
から見れます。

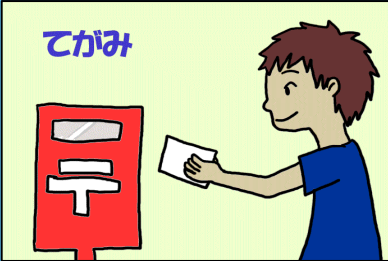
### にっき



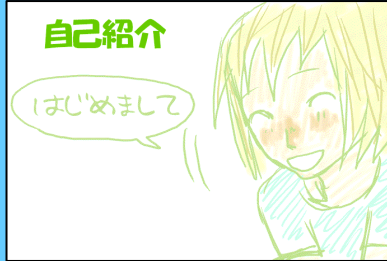
### 地図



### てがみ



### 自己紹介

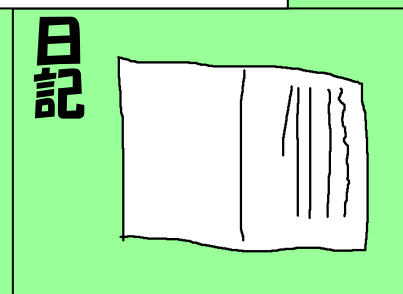


## 高齢者用システム画面

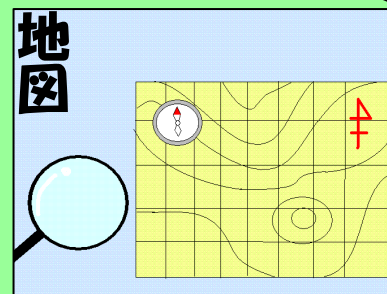
### お知らせ

四月十日  
わらじ作りをしました。  
体験の様子がここから見れます。  
七月十日  
川遊びをしました。  
体験の様子がここから見れます。

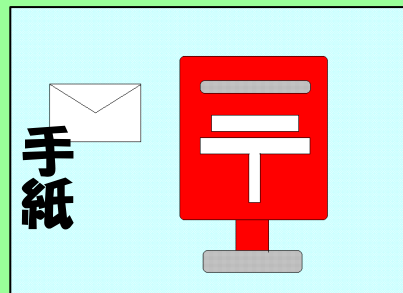
### 日記



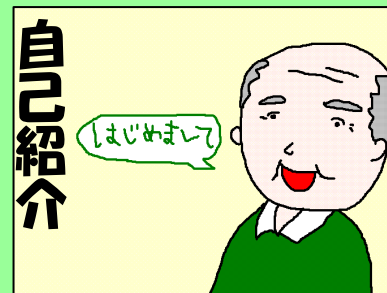
### 地図



### 手紙



### 自己紹介



左図は、子供用と高齢者用システムのトップ画面イメージである。

本システムで実現するのは、左図に出ている機能である。

- ・探検日記
- ・探検マップ
- ・手紙
- ・自己紹介

高齢者用システムには、縦書き表示のユーザインタフェースを提供する。

# おてがみ通訳機能の詳細

手紙をやり取りすることで、田舎体験前、田舎体験後コミュニケーションが図れる。しかし、高齢者と子供が手紙でコミュニケーションをとる際に言葉の問題が起きる。

- 子供が高齢者の手紙を読む場合
  - 難しい言葉がある
  - 漢字が読めない
- 高齢者が子供の手紙を読む場合
  - 最近の子供の話題が分からない

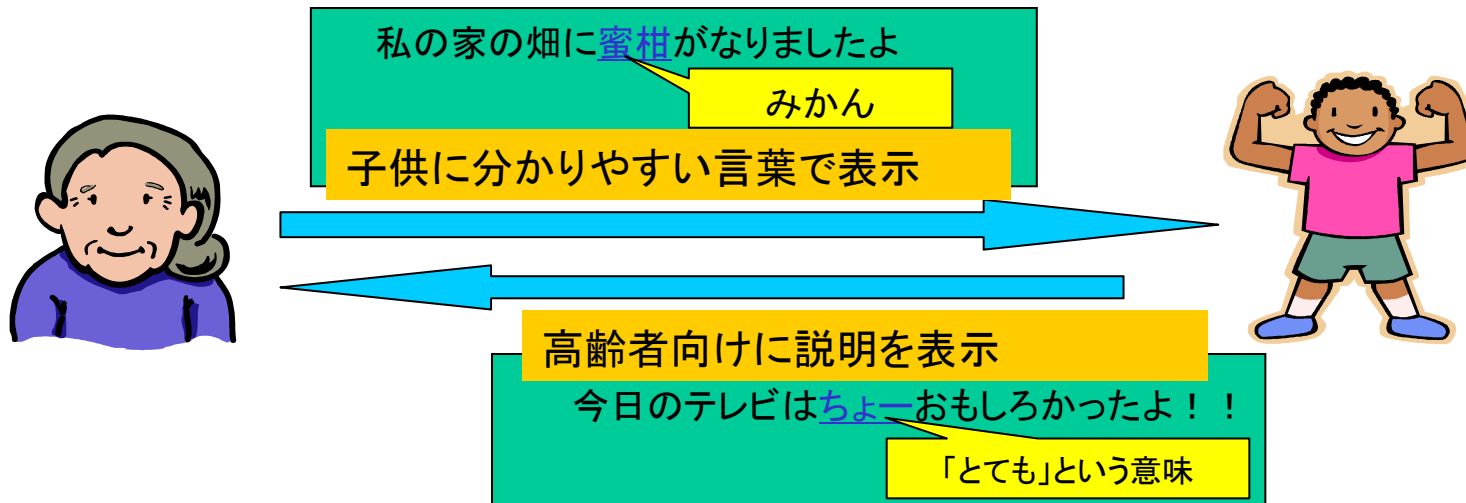
そこで、次の機能を持つおてがみ通訳機能で、参加者間で手紙をやり取りを円滑にする。

## ●高齢者辞書

- 難しい漢字を子供でも読めるように読みをリンクで表示
- 子供にとって難しい言葉を分かるように意味をリンクで表示

## ●子供辞書

- わかりにくい若者言葉を高齢者でも分かるように意味をリンクで表示



# 探検日記機能の詳細

## 田舎体験中

- 高齢者が子供と相談しながら毎日探検日記をつける
- 親は日記を読むことでしか、子供の様子を知ることができない  
⇒ 親離れ、子離れを体験できる

## 田舎体験前後

- 通常の日記として利用することができる
- システムを利用している他のユーザの日記を読んだりコメントすることができる  
⇒ 他のユーザと交流することができる

## 探検日記には、次のような特徴がある

- 使用者によって別々のユーザインタフェースを提供
  - 高齢者には縦書き、子供には漢字少なめなど
- 探検マップとリンク
  - 日記を、地図上にマッピングする
- お絵かき、写真編集
  - 絵日記や写真日記をつけられる



# 探検マップの詳細

9/12

- 田舎体験中に発見したものを地図上に配置
  - システム参加者みんなに発見したものを知らせることができる
  - みんな共通の地図に書き込んでいくので、田舎体験参加者以外もその土地の様子が分かる
  - 公開レベルを、誰でも、仲間だけ、自分だけなど設定できる
- 自分の遊んだ場所に探検日記リンクを作る
  - 自分がどこでどんなことをしたのか、公開できる
- ほかに子供がつけた探検日記を見ることができる
  - 以前その場で田舎体験をした子供と交流するきっかけができる

## 画面イメージ

かくたいする

しゅくしょうする



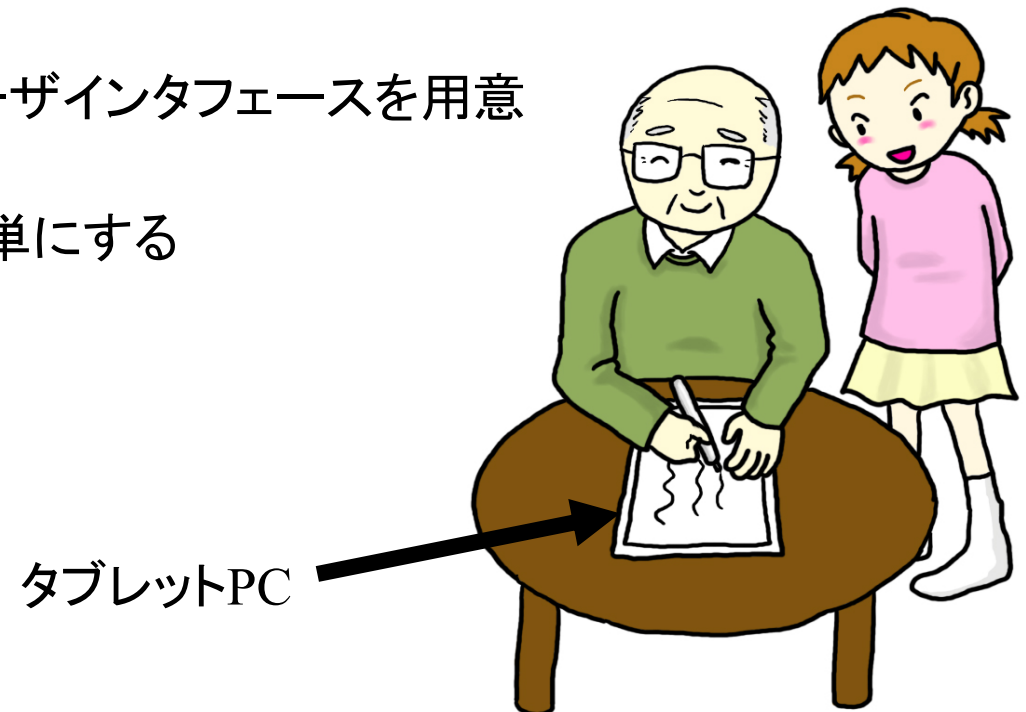
7月3日(はれ)

今日は、川で遊びました。  
魚に初めて触りました。  
ちょっとこわかったけど、  
楽しかったです。

# タブレットPCの詳細

本システムでは高齢者向け端末として、タブレットPCを使う。  
タブレットPCを使うことで、より高齢者が操作しやすいシステムを構築できる。  
また、次のような機能も実装する。

- 手書き入力
  - 高齢者が直感的に操作しやすいインターフェースを提供
- 縦書きユーザインターフェース
  - 高齢者が親しみやすい縦書きユーザインターフェースを用意
- 簡単な操作
  - 機能を制限するなど、操作を簡単にする



# 特徴

- 田舎体験に特化したソーシャルネットワーキング型サイトの設置
  - 高齢者、親、子供、事業者の持っている田舎体験の問題を解決
  - 高齢者、親、子供間の**実世界でのコミュニケーションを活性化**
- 既存ソーシャルネットワーキングサービスと異なり、次の点が新しい
  - 高齢者向けのインタフェースを提供
    - 分かりにくい言葉を解説する、高齢者辞書
    - 縦書きのユーザインタフェース、タブレットPCのため、**手書き入力が可能**
  - 地図に日記をマッピング
    - 同じところを訪れた人との**新たな交流**を生むきっかけになる

# 応用

- 田舎と都会の高齢者同士の交流
- 高齢者用ブログ

# 技術課題

- 高齢者辞書、子供辞書の自動生成方法について
- 横書き文章を縦書き表示する際の顔文字の取り扱いについて
  - (^\_^)などの顔文字をそのまま縦書き表示すると、ただの記号列になってしまう。顔文字の検出方法と、縦書き用の新たな表現方法を提案する必要がある

## 実行環境

- サーバ : Linuxの動作可能なPC
- 高齢者用端末 : タブレットPC (Windows XP Tablet PC Edition )
- 親・子供・事業者用端末 : Internet Explorer 6.0以上を搭載したPC

## 開発環境

- PC : Linuxが動作しているPC、Windows XPが動作しているPC
- 使用言語 : PHP,CSS,XML,HTML,C++
- 使用ソフトウェア : MySQL, Apache, OpenPNE

Visual C++.Net2003

## おわりに...

**本システムが、田舎体験に参加した子供と高齢者が絆を深めるだけでなく、地方の活性化や子供の成長の手助けとなり、コミュニケーションの幅が広がれば幸いです。**