

応募部門:自由部門

登録番号: 20044

タイトル: \$フィン ファンタジー



貯まる 触れる 癒される ……

全く新しい”いやし系”ソフトウェア

◆対象者 小学生 中学生 高校生 ストレスを発散したい人 癒されたい人

◆はじめに

あなたは眺めるだけで
癒されますか？

◆ \$フィン ファンタジーなら ... (本システムの目的)

イルカセラピーってご存知ですか。イルカとのふれあいを通して体と心を癒すのだそうです。でもイルカって身近にいないですよ。

いつでも近くにイルカがいて、ふれあうことができれば ...

この「\$フィン ファンタジー」は3Dのイルカとふれあい、癒されることを目的とするソフトです。でもただ水の中を眺めるだけではありません。

模型のイルカに触れたり、声を掛けたり、育てたり ...
また、本物のように3次元空間を泳ぎ回るイルカを眺めたり ...
しかもそれらが非常にお手軽な操作で行えるのです！

また、イルカの模型は貯金箱になっているので、子供達は楽しみながら貯金をすることができます



◆ \$フィン ファンタジーの特徴

- 画面の中を泳ぎまわるイルカを2方向から観賞可能

ディスプレイの画面に触れるとイルカが寄ってきます
画面は3Dグラフィクスで表現されます
しかも水槽のように正面からも上からも観賞できます

- マイクとタッチセンサーを内蔵した「イルカ型コントローラー」で簡単操作。しかも ...

名前を呼ぶとイルカが寄ってきます
撫でてやるとイルカが喜びます

- イルカ型コントローラーは貯金箱

楽しく、手軽に、効率よく貯金ができる優れもの
お金が貯まるにつれイルカが成長します



◆システムの概要および実現方法

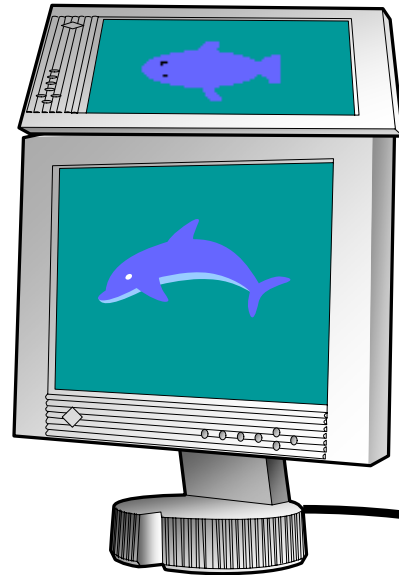
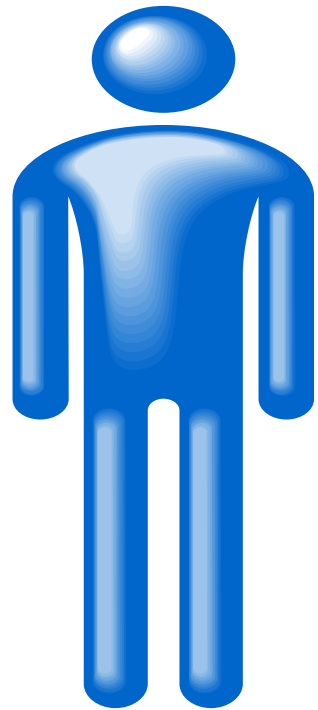
1. 操作には**イルカ型のコントローラー**を使用します
 - マイクとタッチセンサーを内蔵
マイクからの声や、イルカに触れたのをセンサーで検知してイルカが反応します
 - しかもコントローラー自体が貯金箱になっています
2. 画面は**3Dグラフィクス**で表示されます
 - 自由に視点を動かすことが可能
 - イルカの体や動作も立体的に表示
3. 正面と上の**2方向から**眺めることができます
 - PCにデュアルディスプレイカードを装着
 - タッチパネル機能付きのディスプレイを使い、人間がディスプレイに触れたのを検知



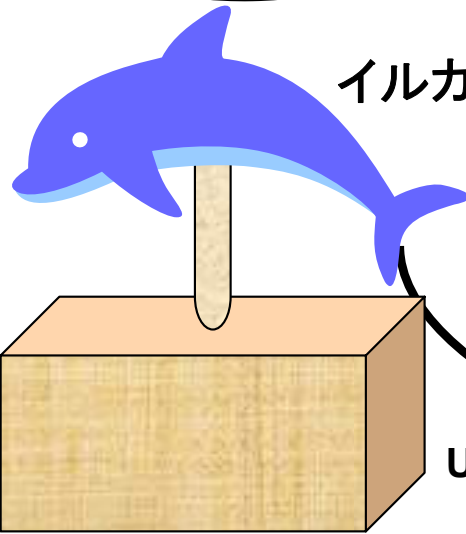
◆システムの構成

上から見た図

正面から見た図



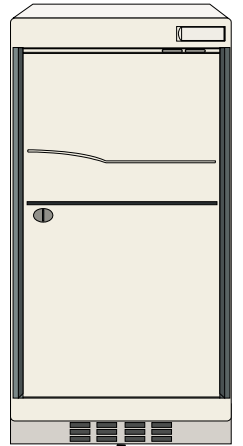
ディスプレイ(2画面)



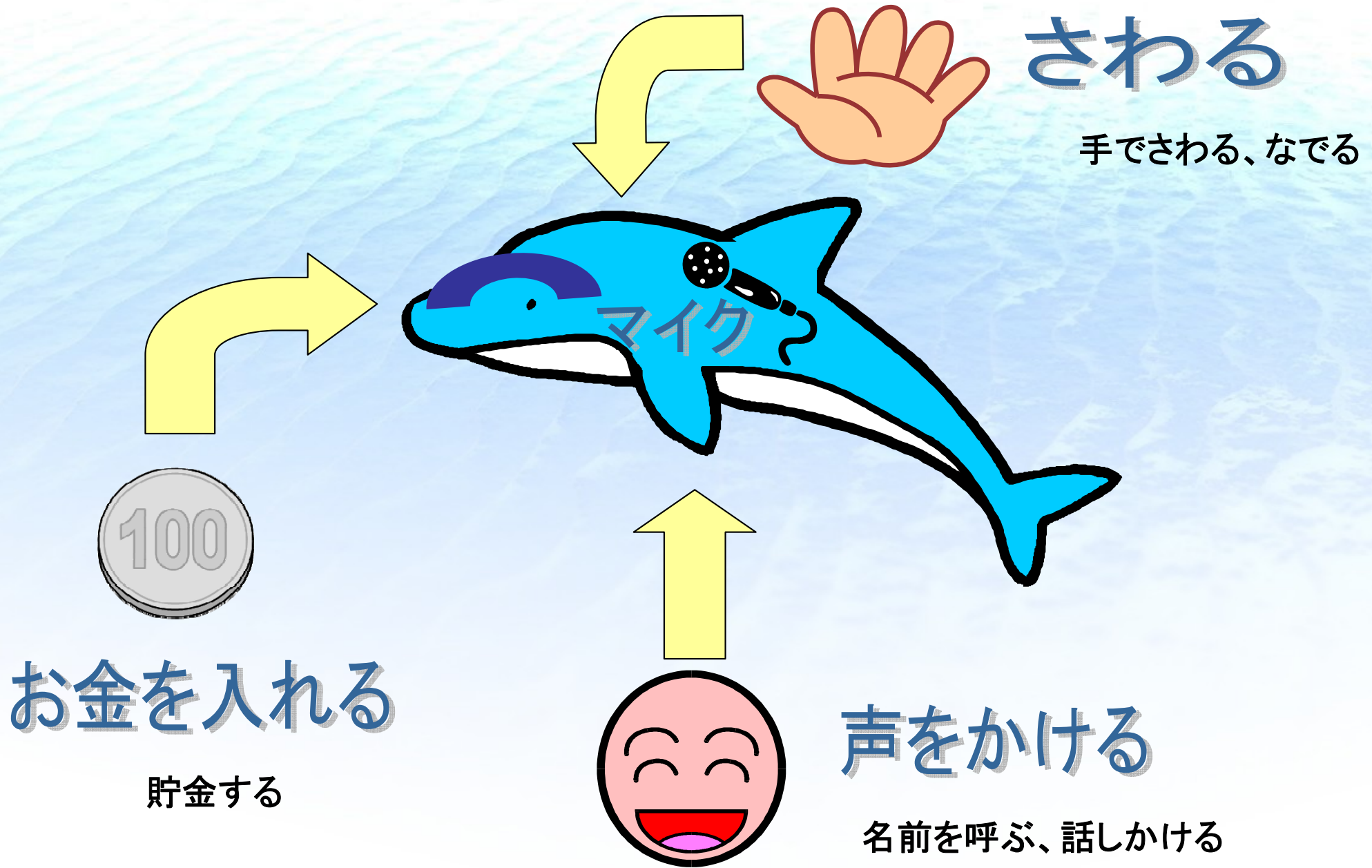
イルカの模型

USB接続

イルカ型コントローラー



◆ イルカ型コントローラーの操作方法



◆ 実現可能性

- ◆ デュアルディスプレイ対応のグラフィックカードや、タッチパネル機能付き液晶ディスプレイは、現在では安価に入手できる。
- ◆ イルカの3Dグラフィクスは、Microsoft DirectXを使い実現可能。同ライブラリには、3Dグラフィクスの制御機能もある。また、Metasequoiaという3DCG作成支援ツールを使うことで、大量の3Dグラフィクスを比較的短時間で製作することが可能。
- ◆ イルカ型コントローラで使用するマイクやタッチセンサーは安価に購入できる。また、本コントローラと本体との接続は、現在のPC上で汎用的なUSBを使用するため、センサーのデータの取り込みは容易にできる。
- ◆ 以上から、本システムを完成することは十分可能だと思われる。



◆ 独創的な部分

- ◆ 本物の生きたイルカがいなくてもイルカセラピーを行うことができる
- ◆ マウスやキーボードをほとんど使わないので、簡単に操作できる
- ◆ 貯金箱とコンピュータとイルカセラピーという、本来直接関係ない要素を自然に融合
- ◆ ただ視野を広くするに留まらない、デュアルディスプレイの新たな利用法を提案



◆ 類似品との相違

- ◆ 癒し系のソフトとして、ディスプレイの中を魚が泳ぐものは既にあるが、これらのソフトには殆どインタラクティブ性がない。
- ◆ 上記のソフトの多くはPC上で動作するものだが、いずれもキーボードやマウスの操作を必要とし、子供には難しい点がある。
- ◆ イルカ型のぬいぐるみはあるが、インタラクティブ性は全くない。
- ◆ ただ視野を広くするに留まらない、3Dグラフィクスと連動したデュアルディスプレイの新たな利用法を提案



◆ システムの開発環境

使用機種	IBM PC/AT互換機
使用OS	Microsoft Windows XP
開発言語	Microsoft Visual Studio.NET 2003 (Visual C++)
3D表示API	DirectX9.0 SDK
3DCG 作成支援ツール	Metasequoia



◆ システムの動作環境

使用機種	IBM PC/AT互換機
使用OS	Microsoft Windows XP
ソフトウェア	DirectX 9.0
ハードウェア	DirectX9 対応グラフィックボード DirectSound対応サウンドボード タッチパネル付き液晶ディスプレイ マイク, タッチセンサー (イルカ型コントローラに内臓)

