

応募内容(競技部門用)

No.1	タイトル	テトラポッター ピノコ ~お得意様にはお安くします~
No.2		1) 予定開発期間： 4ヶ月 2) 予定開発人数： 5人
No.3		<p>実現方法</p> <p>競技に参加する3名をA(パソコンを操作する人)、B(入札をする人)、C(敵チームを監視する人)とする。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 問題入力(人間) <ul style="list-style-type: none"> ・石垣枠や石の形状と数を入力し、ファイルに保存する。 2. 配置解を求める(パソコン) <ul style="list-style-type: none"> ・可能な全ての配置を競技開始までに求めておく。 3. 入札(パソコン) <ul style="list-style-type: none"> ・全ての配置可能性から使用頻度の高い石を優先的に落札できるよう、落札価格を決定する。 4. 落札結果の入力(人間) <ul style="list-style-type: none"> ・どの石がいくらで落札することが出来たのかを入力する。 5. 最適な解の演算(パソコン) <ul style="list-style-type: none"> ・落札結果からあらかじめ求めておいた配置解を取捨選択する。 6. 石垣枠へのはめ込み(人間) <ul style="list-style-type: none"> ・最終的に残った配置解の中から最適なものを出力し、BとCが石をはめ込む。このときAは指示を出す。 <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 20px;"> <pre> graph TD A[石のパターン入力] --> B[配置解を求める] B --> C[落札価格決定] C --> D[入札] D --> E[落札結果] E --> F[はめ込み] E --> B </pre> </div>
No.4	使用ソフト	Borland C++ Compiler
全国高等専門学校 第18回プログラミングコンテスト：津山		