

1. システム構成

本システムは入力・演算 PC と状況表示 PC の 2 台の PC によって構成される。入力・演算 PC は入札価格決定、組み立て解の決定を行い、状況表示 PC は石の在庫数や相手チームの落札状況を表示する。表示するための情報は設置されているサーバから取得する。(図 1 参照)

2. アルゴリズム

序盤・中盤・終盤でアルゴリズムを替え、より効率よく石を落札していく。アルゴリズムの切り替えは入力・演算 PC によって行われる。

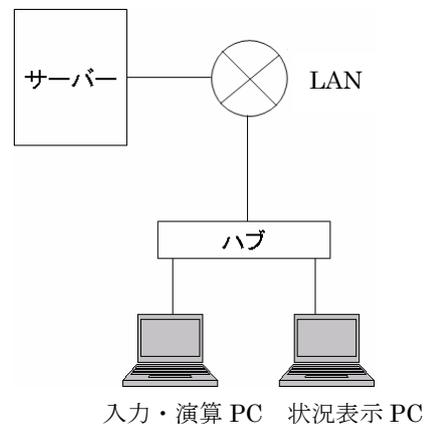


図 1 システム構成

3. 開発環境

Borland C++ Compiler