

1. 処理の流れ

与えられたフィールドを描画した後、オークションでブロックを落札する。ブロックのデータは、テキストファイルに保存する。一通り入札が終了したら、フィールドにブロックをはめる。

2. 作戦

フィールドとブロックを管理する人、ブロックをはめるために動き回る人、オークションを行う人に作業を分担する。

3人が異なる作業を行いながらも連携し、無駄な時間と動きを省く。

3. アルゴリズム

描画したフィールドの下方から順にブロックをはめていく。もしはまらなければ、次のブロックに処理を移し、フィールドにはまるかを繰り返していく。

4. 開発環境

開発言語 : JAVA 開発環境 : Windows XP

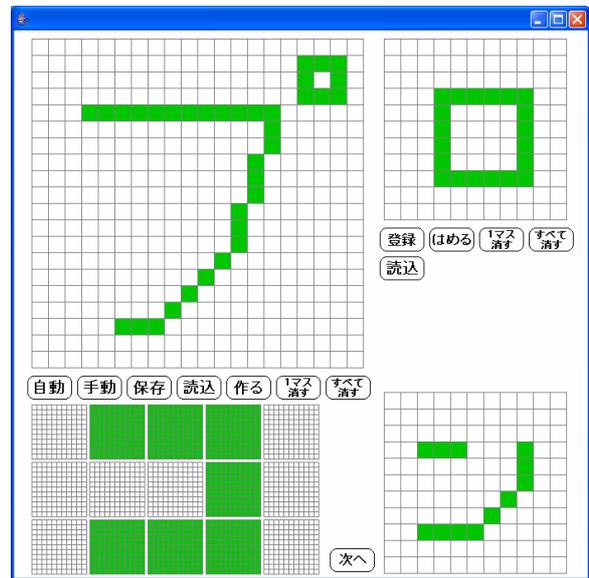


図 1 実行画面の一部(開発中)