

1. 概要

本プログラムは、「入力部」「思考部」「出力部」の3つで構成されている。各部の概要を以下に示す。

2. 入力部

競技前に知らされるパラメータと競技中に提供されるデータを入力する。入力ミス为避免、もしものときの訂正を容易にするため、入力は手動と csv ファイルの読み込みの2つを用意する。

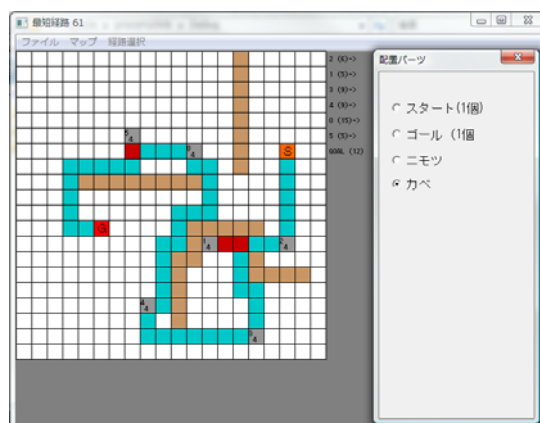
3. 思考部

最適経路の探索には遺伝的アルゴリズムを用いる。ランダムに生成されたルートへの評価、交叉、突然変異を繰り返して最適経路を探索する。ルートへの評価は、各荷物の位置や数、敵チームの現在位置などから算出した評価値と、移動スコアとを足し合わせて決定する。スタート、ゴール、各荷物間の最短経路の探索には A*探索アルゴリズムを使

用する。

4. 出力部

思考部で決定したルートを表示する。画面にはゴールまでのステップ数や荷物の取得数、荷物1個当たりのガソリン消費量が表示される。



*画面は開発中のものです