

1. システムの流れ

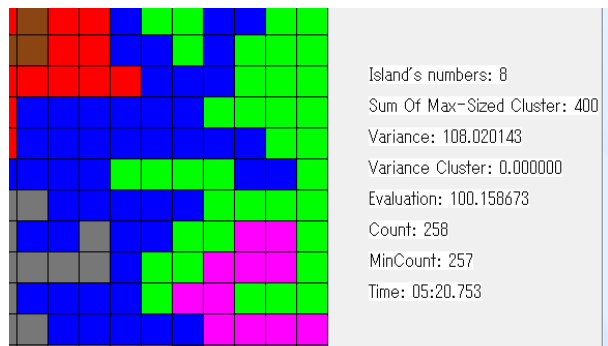
HTTP 通信を用いて、出題用サーバから問題データを受け取り、その問題を以下のアルゴリズムを用いて所定の完成状態を目指す。

2. アルゴリズム

本アルゴリズムは基本的には全数探索手法を用いる。具体的には、すべての考えられる回転パターンを実行し、各色で各ブロックの分散を計算してその平均の値と各色で最大のクラスタの大きさなどを使用してフィールドを数値化する。数値を総合評価し、その評価値が最も高いパターンを選択する。それを完成状態まで探索を続ける。

3. 開発環境

MicroSoft Visual C++ 2005



システムの実行イメージ (完成状態)