

Minamo Style

操作マニュアル

—水面流—

P1…システム紹介と使用機器の役割
P2…システムの起動方法
P3…デモの選択方法
P4…スティックデバイスの操作(基本編)
P5…スティックデバイスの操作(応用編)

P6…マーブリングモードの起動
P7…マーブリングの仕方(基本編)
P8…マーブリングの仕方(応用編)
P9…システムの終了方法とQ&A
P10…その他のデモの紹介

システム紹介と使用機器の役割

「Minamo Style」は、2画面のスクリーンとスティックデバイス、タッチスクリーンを使って、仮想空間に表示される液体を操作して楽しむインタラクティブな水遊びシステムです。



フロントスクリーン

タッチスクリーン

フロントスクリーン

様々な角度からの液体の様子が表示されるスクリーンです。

タッチスクリーン

指でタッチして入力装置としても使用できるスクリーンです。液体に触れたり、メニュー操作を行います。

スティックデバイス

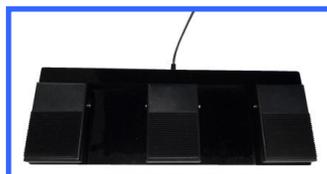
スクリーン内に表示される仮想ツールを操作するために使用します。

フットペダル

足でペダルを踏んで使用し、メニューの操作を補助します。



スティックデバイス



フットペダル

システムの起動方法



- 1 フロントスクリーンのアイコン  をマウスでダブルクリックしてください。



今後は



が「フロントスクリーン」を



が「タッチスクリーン」を意味します

起動音の流れで画面が移行し、下図のようになれば起動完了です。

起動後のフロントスクリーン



背景が流れ、ロゴが表示されます

※背景はランダムに変化するために異なる場合があります。

起動後のタッチスクリーン



これが「メインメニュー」です。

基本的な機能は、この画面から呼び出します。

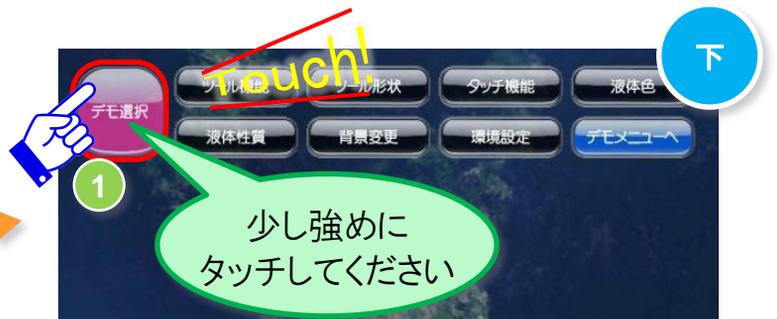
画面を指でタッチしてメニューを操作します

メニューの表示/非表示の切り替えをします。

次のページへ進んでください。

デモの選択方法

「Minamo Style」は多彩なデモを選択して楽しむことができます。



デモ選択画面へ

1 **デモ選択** をタッチすると**デモ選択画面**へ移ります。

各デモボタンをタッチして選択すると右側にデモの解説が表示されます

始める をタッチするとデモが始まります



それではデモ「シーソー」を始めましょう

2 タッチスクリーンの **シーソー** をタッチしましょう。

3 **始める** をタッチしましょう。



フロントスクリーンに液体が流れ出し、右図のように表示されます。



次のページへ進んでください。

スティックデバイスの操作（基本編）

スティックデバイスの操作に慣れましょう

- 1 マルチタッチスクリーンの前に立ち、
下図のように持ってください。



- 2 下図のボタンを押して初期化をしましょう。



ツールアクターが見えたら完了です

- 3 ホイールをまわす



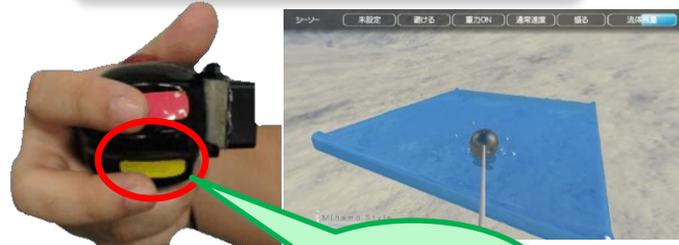
- 4 上下左右に振る



- 5 トラックボールをまわす



- 6 ツールアクターを正面に戻す



次のページへ進んでください。

スティックデバイスの操作（応用編）

ツール機能を使って、液体と触れ合みましょう

上から見た
図です



1 **戻る** を押して、メインメニューに戻り 2 **ツール機能** をタッチします。

3 ツール機能メニューから **斥力** を選び、タッチしましょう。



上(赤)ボタンを
長押しします



ツールから液体が
遠ざかります

! ボタンを押しているあいだ、機能が働きます

4 次はマーブリングを体験していただくので、スティックデバイスをホルダーに戻してください。

次のページへ進んでください。

マーブリングモードの起動

それでは次にデモ「マーブリング」を始めましょう

まず「デモ選択画面」に戻ります。

- 1 足元のフットペダルの右ペダルを踏みましょう。いつでも「デモ選択画面」に戻れます。



↓ デモ選択画面へ

- 2 マーブリング をタッチした後に
- 3 始める をタッチして、デモ「マーブリング」を開始してください。



↓ マーブリングモードへ

マーブリングモードが開始されると液体が流れ出て右図のようになります。

マーブリング開始時のスクリーンの状態

液体が全部流れ出てから色を選びましょう

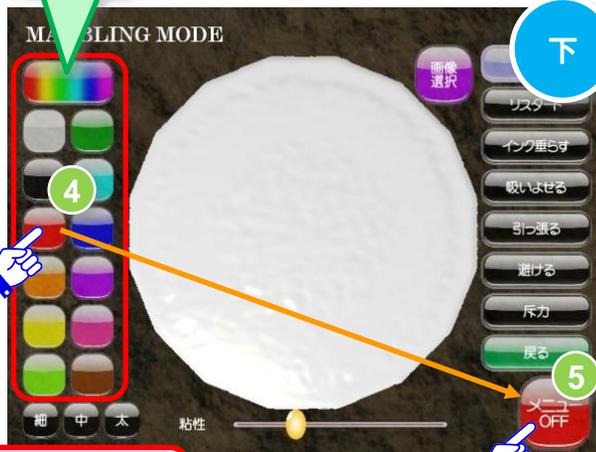
今回は赤いインクを選びます。

- 4 をタッチして赤色を選択します。

このボタンでインクの色を選びます

タッチスクリーンを使って液体に触れるためにはメニューを消す必要があります

- 5 メニュー OFF をタッチしてメニューを消しましょう。

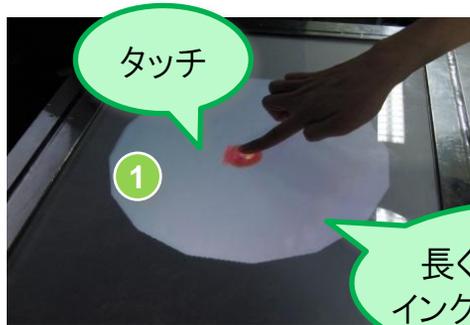


次のページへ進んでください。

マーブリングの仕方（基本編）

マルチタッチスクリーンを使って、マーブリングを体験しましょう

インクを垂らしてみよう



1 インクを垂らしたいところをタッチしてインクを垂らしてみよう。

長くタッチするとインクが沢山です



垂らしたインクをかき混ぜてみましょう



2 **メニュー ON** をタッチしてメニューを表示します。

引っ張る をタッチして

メニュー OFF をタッチすると設定完了です。

スクリーンをタッチするとインクが混ざります。



広い面積(手の平など)でタッチしたり、強くタッチする方がよく混ざります



次のページへ進んでください。

マーブリングの仕方（応用編）

花をつくってみよう

1 メニューを表示し、右上の **クリア** をタッチしてインクを消します。

2 そして色を選択します。
赤枠の中から好きな色をタッチしましょう。
メニューを非表示にします。

3 花をつくるために右図のようにインクを5つ垂らしましょう。

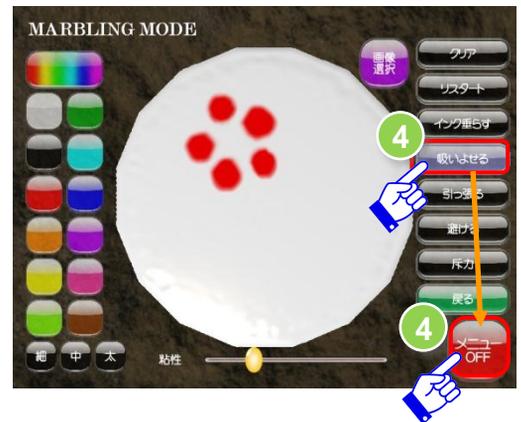
この時、5つの点が同じ大きさになるように垂らすときれいに出来ます。

4 メニューを表示して画面の右にある **吸いよせる** をタッチしてください。
そして再度、メニューを非表示にします。

5 5つの点の中心あたりをタッチしてみましょう。



花の完成！



次のページへ進んでください。

システムの終了方法

システムを終了しましょう

終了の方法

- 1 キーボードの **Esc** ボタンを押してシステムを終了します。

Q&A

Q マーブリングで模様をやり直したい。

A 画面右上にある**クリア**のボタンをタッチすると白い水面になります。

Q デモで液体の操作が出来ない。

A **メニューOFF** のボタンをタッチしてメニューを消してください。



以上で、マニュアルでの操作説明は終わります

次のページには、体験できなかったその他のデモの一部を紹介します。

その他のデモの紹介

Minamo Styleには、まだまだ沢山のデモがあります

リング



液体が円を描きながら
回転します

ラビリンス



デバイスを傾けて液体で
迷路を遊ぶことができます

お絵かき



空中に液体の文字を書けます

海月



液体を宙に浮かせ
海月を表現しています

螺旋



液体が螺旋を描きながら
流れ落ちます

雲丹



液体を宙に浮かせ
雲丹を表現しています