

1. 思考・探索プログラム

様々な思考をもつロボットを用意し、それぞれを対戦させ勝率の高い思考を作るよう研究している。思考部分では評価関数を用いて、ロボットごとに探索をさせることで手を選ばせている。

2. ビジュアライザ

クライアントの動作状況を視覚的に表すために、簡易ビジュアライザを作成した。ビジュアライザは独自開発したサーバプログラムに組み込まれているので、それにより柔軟なテストが可能である。

3. 開発環境

Microsoft Visual C++ 2010

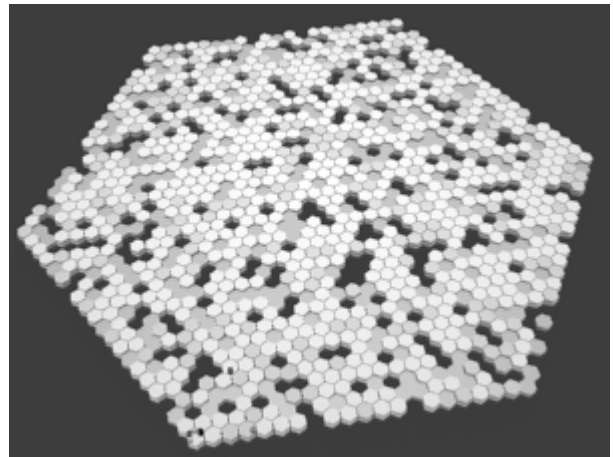


図 ビジュアライザ