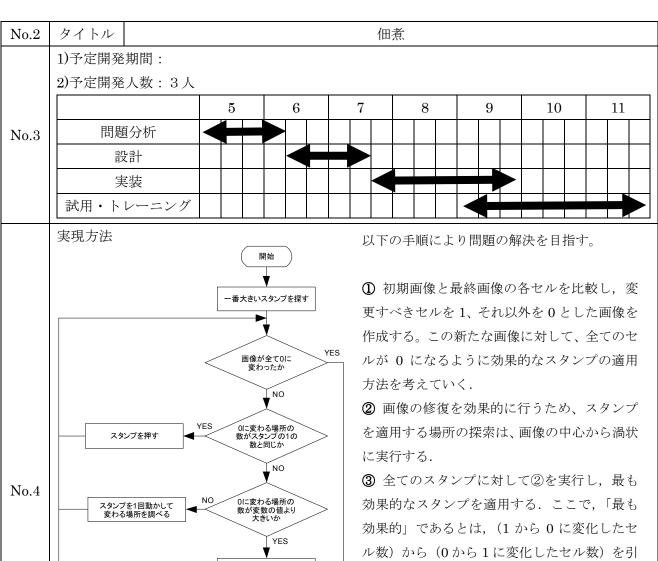
部門 競技部門 NO:1 登録番号 30016



いたものである。

今後考えられるアルゴリズムの拡張は以下 の通りである。状況によっては、人間の勘に基 づいた効率的な修復が可能かもしれない。これ は、人間の先読み能力によるものであると考え られる。今後、任意の n 手先を考慮したアル ゴリズムの構築を目指す。

開発環境

OS: Windows 7 NO.5

言語: Java と C++

変数の値の場所に順にスタンプを押す

【フローチャート】

全国高等専門学校 第22回プログラミングコンテスト:舞鶴大会

YES

調べた数を変数に代入する

変数の値が 次のスタンプの1の数 より多いか

次のスタンプで調べる

終了

NO