

1. システムの概要

ネットワーク経由で配信された問題について、独自に開発したアルゴリズムを用いて最適解の導出を目指す。今回、解の探索回数をできるだけ抑え、制限時間内に最適解に近い解を導出するアルゴリズムを構築した。

2. アルゴリズム

フィールド上のあるセル（例えば、図のマーク★）にスタンプの左上（図のマーク◎）を合わせスタンプした場合の効果、スタンプの種類および位置を候補に追加する。スタンプの領域が★に重なる範囲で左および上にずらし候補を追加する。ここまでの操作を他のスタンプについても同様に行い、得られた候補全ての中から最も効果的な位置にスタンプを押す。次にフィールド内で★をずらし、以上の操作を繰り返す。初期画像が最終画像に変換された後、得られた解答を送信する。

3. 開発環境

OS : Windows7

言語 : Java

