

部 門	競 技 部 門	No.1 登録番号	30021
-----	---------	-----------	-------

No.2	フリガナ	アイエエ ウロングアンサー ウロングアンサーナンデ
	チーム名	アイエエ！ WA！？ WAナンデ！？

No.3	1) 予定開発期間：7ヶ月 2) 予定開発人数：2人																																																																	
	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>問題分析</td> <td colspan="2">←→</td> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>設計</td> <td></td><td colspan="3">←→</td> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>実装</td> <td></td><td></td><td colspan="5">←→</td> <td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>試用・トレーニング</td> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td colspan="4">←→</td> <td></td><td></td> </tr> </table>											4	5	6	7	8	9	10				問題分析	←→										設計		←→									実装			←→									試用・トレーニング						←→				
	4	5	6	7	8	9	10																																																											
問題分析	←→																																																																	
設計		←→																																																																
実装			←→																																																															
試用・トレーニング						←→																																																												

No.4	<p>実現方法</p> <p>我々は以下の3つの、解を求めるソルバを開発する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>① 自作のアルゴリズムによるソルバ</li> <li>② メタヒューリスティクスによるパターンテーブルソルバ</li> <li>③ GUIによる人カソルバ</li> </ul> <p>【①の実装方法】 A*アルゴリズムなどの知識探索を用いて、評価値より最適な解を探索する。</p> <p>【②の実装方法】 遺伝的アルゴリズムなどのメタヒューリスティクスを用いて、評価関数の精度を上げるためのテーブルを作成する。</p> <p>【③の実装方法】 手でブロックを操作できる GUI アプリケーションを用意し、当日人力で解く。</p> <p>これらのソルバはそれぞれ独立して動作するが、各ソルバはそれぞれの計算結果を互いに参照できる通信環境を構築する。例として、①は②から計算結果のテーブルを受け取ると、そのテーブルを利用し再計算時を行う。</p> <p>当日は PC ごとに異なるソルバを動作させ、ネットワークでそれぞれ接続する。サーバーPC は自身の回答を含めクライアントから受け取ったすべての解答を評価し、最良の解答を競技サーバーに提出する。</p> <p>開発言語は速度を重視し C++を用いる。 GUI についても、C++のクロスプラットフォームフレームワーク、Qt を用いる。</p>
------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

No.5	開発環境 OS: MacOSX Yoshemite, Marvericks Tool: Xcode6.1 Vim QtCreator Compiler: Apple LLVM version6.0
------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------