

## 1. はじめに

今回我々は貪欲探索法を用いた実現方法とビームサーチ法を用いた実現方法を考案した。

## 2. 実現方法

### 2.1 貪欲探索法を用いた実現方法

まず敷地内の設置可能であるマス目に対して周辺 8 マス中設置が不可能であるマス目の数字（設置不可数）を割り当てる。さらに、それぞれの設置不可数を 2 乗する。そして石の設置を仮定し、設置後の各マス目の設置不可数の和を算出して最も和の小さい設置場所を石の設置場所とし、繰り返してゆく方法である。

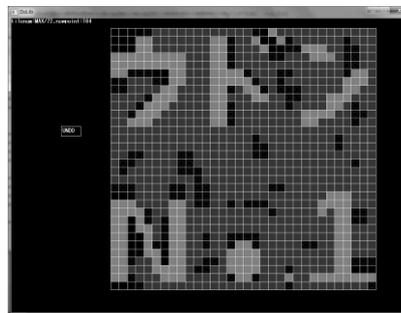
### 2.2 ビームサーチ法を用いた実現方法

まず敷地内の設置可能であるマス目に対して上下左右 4 マス中の設置不可数を割り当てる。その後石の設置方法を一通り見た後に優先度を割り付け、優先度の高いものか

ら順にいくつか取り出して処理してゆく方法である。さらに今回このような処理をいくつか並列に行い、最も成績のよい解を最終解として決定する

## 3. 開発環境

- Visual Studio 2013 Community
- Qtcreator
- DX ライブラリ



貪欲探索法を用いた解