

全国高等専門学校
 第19回プログラミングコンテスト予選通過テーマ
 自由部門(プレゼンテーションの発表順に記載しています)

| 発表 順 | 登録 番号 | タイトル | 高専名 |
|---------|----------|-------------------------------------|------|
| 1 | 20025 | 雪ヶ原大合戦 —雪合戦体感システム— | 新居浜 |
| 2 | 20018 | コエラリ! | 石川 |
| 3 | 20023 | Ee-class —双方向授業応援システム— | 鳥羽商船 |
| 4 | 20045 | SpeaCkaer —アドホック通信によるドライバー間通話— | 鳥羽商船 |
| 5 | 20015 | Welfit —Wiiバランスボードを用いたフットマウス— | 福井 |
| 6 | 20030 | HARIGANE CREATOR! —総合振り付け支援システム— | 鹿児島 |
| 7 | 20004 | わんど —歩行者の為の視覚補助ナビシステム— | 小山 |
| 8 | 20010 | ピアノ☆マン —伝説のピアニスト— | 広島商船 |
| 9 | 20028 | ikoi | 久留米 |
| 10 | 20027 | もじくるメガネ | 長野 |
| 11 | 20011 | GTDM@IL | 弓削商船 |
| 12 | 20009 | SIREN —サイレン音認識システム— | 熊本電波 |
| 13 | 20026 | 写動 —シャドウ— | 詫間電波 |
| 14 | 20012 | Air Painter —3次元お絵かきソフト— | 鈴鹿 |
| 15 | 20002 | そうだ、みんなで描こう | 福島 |
| 16 | 20020 | ARiA —AR e-learning Advance— | 金沢 |
| 17 | 20044 | Trekmate | 苫小牧 |
| 18 | 20043 | AIR DRUMS | 大阪府立 |
| 19 | 20008 | 金魚に恋して —金魚すくいシミュレーター— | 豊田 |
| 20 | 20046 | Katacrico —仮想ペット育成シミュレーター— | 宮城 |