

全国高等専門学校
 第28回プログラミングコンテスト予選通過テーマ
 課題部門(プレゼンテーションの発表順に記載しています)

発表 順	登録 番号	タイトル	高専名
1	10013	TOSS －手軽にかしこいスポーツ運営－	津山
2	10036	ブラシでこすれ「ヤー！」カーリング	阿南
3	10005	STEP －スコアブックと連動する動画閲覧システム－	鳥羽商船
4	10016	Balloon Connector －熱気球競技観戦支援システム－	一関
5	10032	Virtual Recreation Boccia	八戸
6	10045	Smart Judge －スマホで簡単球技審判システム－	都立(品川)
7	10008	GHOST RUNNER	長野
8	10025	野球BAN! －体感型野球盤風ゲーム－	熊本(八代)
9	10026	Ri-Form	香川(詫間)
10	10040	BLOOD ピット!	弓削商船
11	10059	パントマイムAR －気軽に楽しくLet'sパントマイム－	木更津
12	10042	Colors －十人十色の色鬼－	松江
13	10053	tosuru －仮想世界へLet's throw－	香川(詫間)
14	10050	Emotionic －エフェクトで魅せる観客参加型スポーツ－	仙台(広瀬)
15	10020	テレスコア	鳥羽商船
16	10047	Ostrich☆i －ロードバイク用危険検出システム－	広島商船
17	10006	AirRider －没入型パラグライダー体感システム－	大島商船
18	10049	Aqua Screen －透過スクリーンが魅せるAR観戦－	岐阜
19	10046	楽しいむ －VRスポーツクライミング体験－	香川(高松)
20	10007	TTAP －卓球ゲーム分析アドバイスシステム－	米子