

全国高等専門学校第 30 回プログラミングコンテスト

競技部門「踊って舞って回って」

データ書式に関する補足事項について

- JSON 内のオブジェクトの順番について

競技サーバーから得られるデータは JSON フォーマットですが、JSON のオブジェクトは名前と値のペアの集まりなので、それらの順序には関係性がありません。そのため先に示した追加情報「各種データ書式について」での順番とは異なることがあるので注意してください。

- 行動の適応状況の無効と競合について

無効と競合を下記のとおりとします。

無効：他のエージェントの影響がなくても実施できない行動で以下のケースがあります

- フィールド外への移動
- タイルが配置されていないマスへのタイル除去
- 相手チームのタイルが置かれたマスへの移動

競合：同じマスに対する行動で以下のケースがあります。

- 無効でない行動のうちで、複数のエージェントが同じマスに対して指定した行動
- 無効や競合により停留となったエージェントがいるマスに対して指定した行動

また、行動を指定しなかった場合には無効な停留と定めます。