

第34回 全国高等専門学校 プログラミングコンテスト

予選通過テーマ【自由部門】 (プレゼンテーションの発表順に記載しています)

発表順	登録番号	タイトル	高専名
1	20002	わんもあ - 砂と鏡で創るもう一つの世界 -	香川(詫間)
2	20006	WashBoard - 学生寮の洗濯管理をスマートに -	松江
3	20047	Ecoffeizer - アフリカのコーヒー農家に革新を -	茨城
4	20033	μ sight - ひとりでも合奏がしたい! AR合奏練習アプリ -	神山
5	20036	Propose - 日常動作解析システム -	米子
6	20004	ぱどろーる - 安心・安全なカヤック支援システム -	鳥羽商船
7	20045	VibraSymphony - 全ての人にリアルなVR体験を -	石川
8	20017	ホロアクリ - アクリル廃材を利用した創作システム -	沖縄
9	20003	virtuAI - プラットフォームで築く、AIアートと人の架け橋 -	東京
10	20014	ColorLens - 画像に基づく配色の提案・補助アプリ -	長岡
11	20035	SeQuick - 気軽な学習ゲームで、セキュリティ人材を増やそう -	久留米
12	20031	ARTart	神山
13	20025	フローチャッピー - 理解するプログラミング -	高知
14	20043	服薬守くん - メディカルサポーター -	小山
15	20040	らくらくヘルスシェア - お年寄りの健康管理に革命を -	サレジオ
16	20018	ニジマス - 虹、見えマス -	広島商船
17	20019	チャリレコ - 1人1人の未来を守る次世代システム -	福井
18	20042	キョウサボ	神戸市立
19	20009	継承の玉華 - VRで拓く花火職人道 -	大島商船
20	20034	ポタモス - 没入感あふれる水害避難シミュレーター -	群馬