

第34回 全国高等専門学校 プログラミングコンテスト

予選通過テーマ【課題部門】 (プレゼンテーションの発表順に記載しています)

発表順	登録番号	タイトル	高专名
1	10012	I-POST - 世界ーシンプルなコミュニケーションを -	舞鶴
2	10007	Imagine Quest - リアルタイム生成型アドベンチャー -	石川
3	10001	BLAST OF BRAIN	大島商船
4	10023	転生将棋 - 新感覚中盤トレーニング -	熊本(八代)
5	10022	Re:paint	鈴鹿
6	10024	KARTAR - オンライン×かるた×ARで生み出す新たな可能性 -	沖縄
7	10034	Asamit! - 朝に集って価値ある活動を応援しあうアプリ -	豊田
8	10043	UPUPUP	香川(詫間)
9	10003	NABASE	津山
10	10027	フローラ&フォーナ コレクション - お気に入りの一冊を -	東京
11	10044	OhM - 音楽の世界を作り育て上げよう -	神戸市立
12	10026	Janken Arena - Revise the hand -	香川(高松)
13	10030	biblio connect	神山
14	10005	FishCam - 遊漁船業のオンライン安全確認・釣果共有システム -	鳥羽商船
15	10010	アブラカタブレイン	舞鶴
16	10040	Share Sports	奈良
17	10039	Joint Draw - 気軽な合作 -	松江
18	10020	CYBER WARS - セキュリティ初学者の夜明け -	阿南
19	10013	ANNECT	函館
20	10002	Learn Mate - 学生の学生による学生のための連絡アプリ -	有明