

第 34 回全国高等専門学校プログラミングコンテスト 予選通過チームへのお知らせ

予選通過、おめでとうございます。本選での御健闘を祈念致します。

本選に向けて各種手続きが必要となります。詳しくは、8月下旬に発送予定の本選実施要項およびプロコン公式サイト(<https://www.procon.gr.jp/>)をご覧ください。

1. 競技部門の登録メンバーの再登録、進行の概要及び質問受付

- (1) 競技部門については、登録メンバーの変更を認めます。変更については、プロコン公式サイトにて後日公開される「競技部門再登録方法」に従って、登録メンバーの変更を行ってください。この変更は受付システム (<https://proconapp.com/>)で行います。再登録受付期間は、7月24日(月)8:30~7月31日(月)17:00です。ただし、本選において、学生名が他の部門(課題・自由部門)と重複する登録は認めませんのでご注意ください。また、指導教員の変更はできませんのでご注意ください。

パンフレット、賞状等への氏名およびチーム名の記載は、以後この登録名で行います。事後の修正は行いませんので予めご了承ください。

なお、課題・自由部門では、予選時の登録メンバーからの変更はできません。

- (2) 競技内容について不明な点がある場合は、8月21日(月)17:00まで質問を受け付けますので、プロコン委員会事務局メールアドレス(jimu34@procon.gr.jp)までお問い合わせください。質問に対する回答はプロコン公式サイトで逐次公開しますので、ご参照ください。

問い合わせの際は、必ず指導教員を介して行ってください。その際には、教員の所属(高専名、所属学科など)と名前を、必ず明記してください。所属や名前が記載されていない場合は、回答できないこともあります。

質問は公開されることを念頭においてください。競技の勝敗を左右するようなアイデアでも公開します。

締め切り後に届いた質問に関しては回答できません。

2. 参加登録、宿泊、交通等について

別紙*の日本旅行の参加登録受付システムで、参加者は全員登録をお願いします。

宿泊:別紙の参加登録受付システムから、ホテル予約ができます。

交通:大会会場(サンドーム福井)までのアクセスは次の URL を参照してください。

<https://sundome.sankan.jp/access-map/>

※ 詳細は別紙「参加登録・宿泊・お弁当・その他のご案内」をご参照ください。

3. その他

- (1) パンフレット原稿に関する課題・自由部門発表要旨執筆要項と競技部門システム概要の執筆要項、およびシステム等の調書に関する情報は、プロコン公式サイトで公開されます。
- (2) 種々の情報は、プロコン公式サイトで8月下旬までに公開する予定です。なお、競技部門の追加情報については、随時掲載される予定です。
- (3) 本選参加作品の制作にあたっては、知的財産権の侵害がないように注意を払ってください。
- (4) 各種書類提出・登録期間は以下となっています。

受付システムにて登録・提出 (<https://proconapp.com/>)

パンフレット原稿提出 システム等の調書登録	開始：8月28日（月） 8:30 締切：9月4日（月） 17:00
各部門別 共通：同意書，緊急連絡先，プログラムソースリスト 課題・自由：作品紹介動画，操作マニュアル 競技：チーム紹介動画，システム詳細説明書	開始：9月29日（金） 8:30 締切：10月6日（金） 17:00

問い合わせ先

第34回全国高等専門学校プログラミングコンテスト事務局
福井工業高等専門学校 学生課学生生活係（担当：近藤）
〒916-8507 福井県鯖江市下司町
Tel：0778-62-8210 FAX：0778-62-2597
E-mail: jimu34@procon.gr.jp