

以下の手順でプログラムが実行される。

### 1. DL

サーバにアクセスしてダウンロードを開始する。

### 2. 画像読み込み

ダウンロードした画像の RGB 値を読み込んで、グレイスケール化を行う。

### 3. 敷き詰め

まず四隅を敷き詰める。四隅から波紋が広がるように敷き詰めていく。

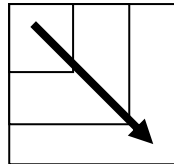


図 1: 敷き詰め方

### 4. 解答送信

すべてのピースが敷き詰め終わり終わったら、解答として送信する。

### 5. 回答受信

回答として出力された html ファイルから正解している情報を抜き出し、プログラムにその情報を渡した後、「3. 敷き詰め」に戻る。

全てのピースについて正解が得られた時点で終了する。

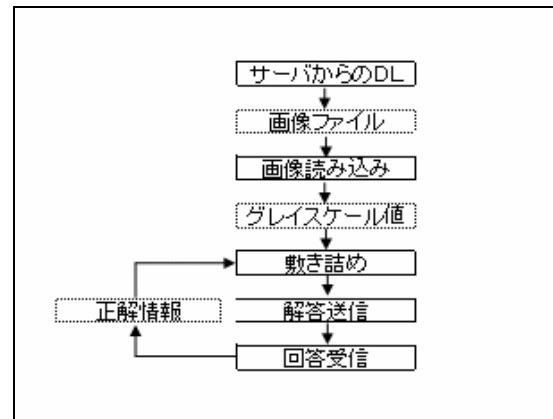


図 2: 流れ図