

全国高等専門学校
 第20回プログラミングコンテスト予選通過テーマ
 自由部門(プレゼンテーションの発表順に記載しています)

発表 順	登録 番号	タイトル	高専名
1	20013	ポップスプレー —POP'S PLAY—	詫間電波
2	20023	UU—Note —の—とえヴおりゆ—しょん！！—	米子
3	20012	magnet station —動けマグネット！—	鳥羽商船
4	20052	Sandy —AR技術を用いた通販カタログ—	佐世保
5	20029	インテリジェント虫めがね —小さなことでも気になります—	松江
6	20006	パペレース	石川
7	20008	Alchemy —カードで戦え！錬金術師—	木更津
8	20010	博士の愛した変声機	豊田
9	20049	Dormitory Night —夜の住人たち—	沖縄
10	20046	そらかけ！ —The Flaying Simulator—	富山商船
11	20022	Program Cube —学習用「体感型」プログラミング—	神戸市立
12	20054	エコ太郎スマイル —環境教育支援システム—	八戸
13	20035	THE POPSTER —憧れのアーティストのように—	長岡
14	20005	The Project. ER —授業補完計画—	弓削商船
15	20034	はんどくん —古銭判読をお助けします—	函館
16	20032	クレイ・ぱれっと！	鈴鹿
17	20028	Cyber Marionette	鳥羽商船
18	20047	Temote —手元でパソコンを簡単操作—	都城
19	20011	TEE —手袋型生活自立支援インターフェース—	沼津
20	20004	電脳原子炉「my原子炉」の試作	茨城