

## 競技部門で使用するクライアントソフト

競技部門で使用するクライアントソフトのスタンドアローン版を公開します。

次のファイルをダウンロードして利用してください。

クライアントソフトのスタンドアローン版

実行画面のスクリーンショット



## 実行プログラムの動作環境

- Windows 環境で [.NET Framework 4 Client Profile](#) がインストールされていること。
- マウス等のポインタデバイスとキーボードが接続されていること。update 2012/09/13  
(本選の競技はマウスによる操作だけが可能な状況で行われます。  
また、フルスクリーンで起動する場合は、キーボードがないと終了できません。)

## 実行の方法

- OfflineClient.zip をダウンロードし適当なフォルダに解凍する。
- OfflineClient フォルダ内の [ProCon2012.PlayerClient.exe] を実行する。

## 操作方法

- 起動すると [Full Screen?] と聞かれるので [はい(Y)] を選択する。
- Field およびサイコロサイズを選択し、数字キーでサイコロの個数を入力する。
- [Next] で次の入力項目へ移動する。
- [Prev] で前の入力項目へ移動する。
- [Clear] で選択項目の数値を 0 にリセットする。
- [Send] で入力した数値がサーバへ転送される。  
(スタンドアローン版では、log フォルダの中に試合名のフォルダが作成され、その

中に log.txt として送信したデータが保存される)

- データの送信に成功すると [Accepted] のパネルが開き、同時に画面にも表示される。
- 数値を変更すると [Accepted] の表示が消えるので、再度 [Send] を押す。
- [ESC] キーを押すことでプログラムを終了する。

**その他** update 2012/09/13

- 本番では、画面右上の「Standby」と書かれた部分に競技の残り時間(参考)が表示されます。