

## 競技部門追加情報 4

競技部門の追加情報その4です。入力用 PC に関する案内です。

### 入力用 PC について

競技に使用する入力用 PC のユーザインタフェース等についてお知らせします。

#### 入力用 PC のユーザインタフェース(UI)

入力用 PC は、時計に同期してモードが自動的に切り替わります。

基本的にターンの指示を行う時にのみ入力が可能となります。

ターンの指示の入力には、ゲームパッドを用います。

ゲームパッドは、バッファローコクヨサプライ製 [BGCFC801RDA](#) を配置します。

必ずこのゲームパッドのみを操作してください。

キーボードやマウス等の装置は利用できません。

また、参加者の持参したゲームパッド等の利用も認めません。

入力用の UI のプロトタイプを、次の URL で公開します。

<http://procon19.fukushima-nct.ac.jp/online/input.swf>

※ 初出時から URL が変更になりました。なお、このプロトタイプは、現在のところ指示の入力方法を確認するためのもので、

ターンの切替等はありません。

ターンで指示するステップ数も 30 と、実際よりも大きめになっています。

参考までに、このプロトタイプでは、基本ガソリン消費量は 5、

積載ガソリン消費量は 1 で計算されます。

公開されているプロトタイプはキーボードからも操作可能です。

実際に競技で使用するゲームパッドにおけるボタン類の割り当ては、

図 1 のようになります。

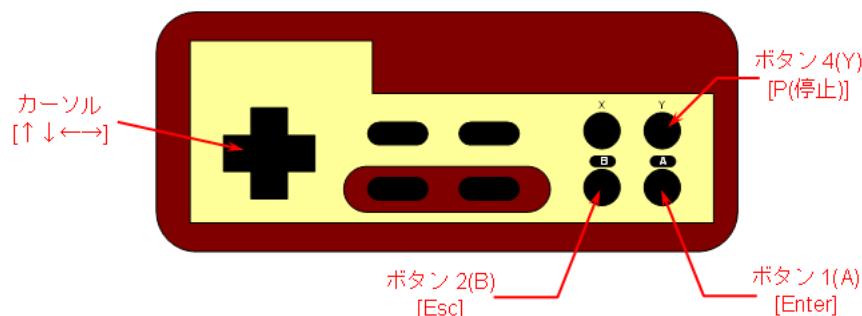


図 1: ゲームパッドのボタン割り当て

また、現在プロトタイプのため、今後改良などが予想されます。

参加者側の操作等について変更があった場合には、  
ニュース等でお知らせしますので、公式サイトへの更新に注意を払っておいてください。

### ターン情報の表示について

公式なターン毎の各チームの情報は入力用 PC で表示します。

その表示例は、図 2 のようになります。

表示内容はブース番号につづいて、情報提供システムで提供される CSV データの  
DIFF におけるチーム ID とブース ID を除いたものになります。

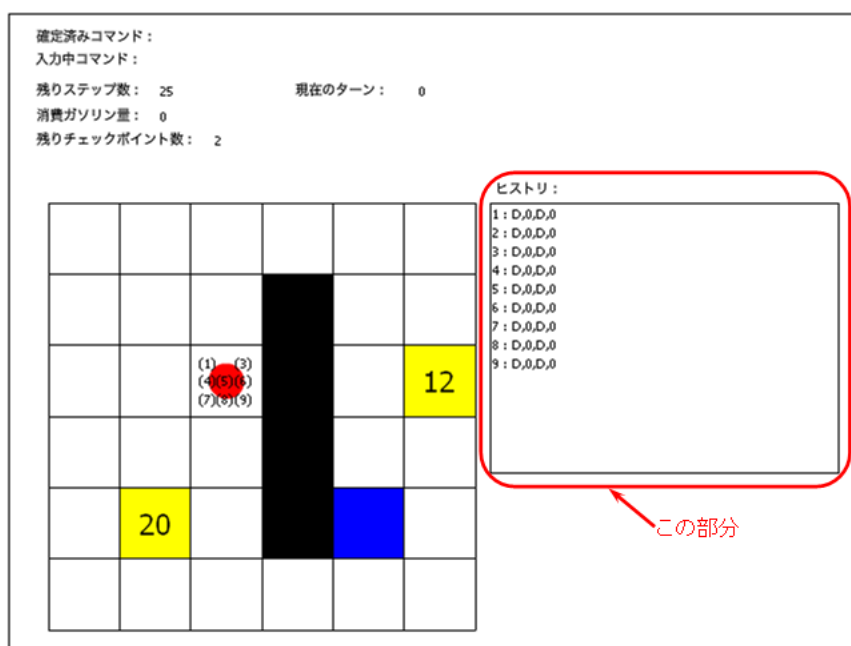


図 2：ターン情報の表示例

### フィードバックについて

公開しているプロトタイプについて、不具合を発見した場合は、次のメールアドレスへ  
メールでフィードバックをお願いします。

[kyogi\\_fb@procon.gr.jp](mailto:kyogi_fb@procon.gr.jp)

なお、質問等を受け付けるものではありませんので、  
随時プロトタイプの改良を行います、  
基本的にお知らせいただいたフィードバックに対する回答は行いません。  
※ 入力用 PC に対するフィードバック以外のメールは送らないでください。