

## 競技部門追加情報 2

競技部門の追加情報その 2 です。

競技中の情報提供システムとオープン参加チームに関する案内です。

### 競技中の情報提供システムとオープン参加チームについて

競技中の情報提供システムとオープン参加チームについてお知らせします。

### 競技中の情報提供システム

公式な競技の進行状況や他チームの状況等は、

「競技部門の追加情報」

にあるように、スクリーンや入力用 PC に表示しますが、

参考情報としてオンラインでも情報を提供できる見込みとなりました。

システムの概要は図 1 のようになります。

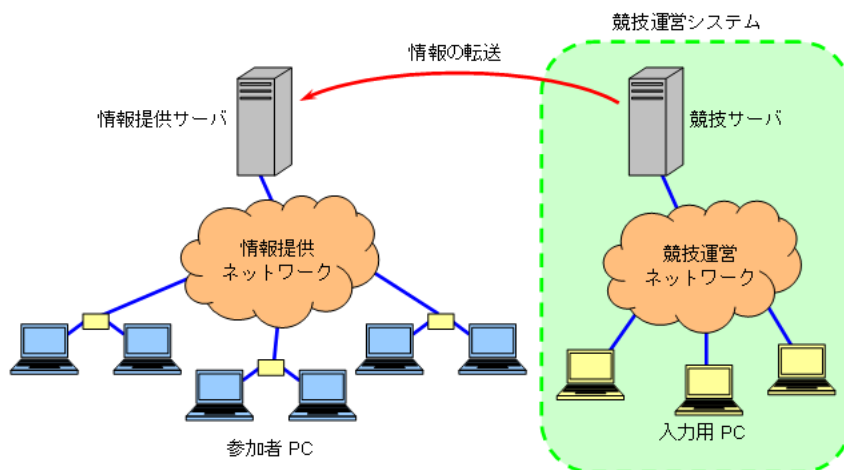


図 1：システム構成の概要

競技参加者の PC からは、情報提供サーバに HTTP でアクセスします。

情報の提供は、CSV 形式により行う予定です。

CSV のフォーマットやネットワークへの接続に必要な情報(IP アドレス等)については、後日お知らせいたします。

なお、情報提供システムについては、あくまでも参考情報であり、ベストエフォートのサービスとします。

情報提供システムにトラブルがあった場合にも再試合等を行いません。

ただし、DoS 攻撃に類似した行為等、

情報提供システムの正常な稼動を妨げるような行為があった場合は、該当のチームを失格にすることもあります。

また、情報提供システムのネットワークへの接続方法について、競技開始前および競技中にも原則としてサポートしませんので、ネットワーク設定(IP アドレスの設定等)の変更方法等については、

参加者で把握しておいてください。

加えて、情報提供システムのネットワークに接続する PC のセキュリティ対策も十分に行ってください。

#### **オープン参加チーム**

今回の大会では、昨年度までの海外からのオープン参加チームに加えて、地元の中学生を中心とするオープン参加のチームがエントリーします。

競技の組み合わせ(本選実施要項の付録を参照)に記載されているように、

1 回戦・準決勝・決勝の各試合に 1 チームが入ります。

オープン参加ですので高専チームの順位には入りませんが、

同じマップで対戦することになります。