

課題部門のご案内

「スポーツとコンピュータ」

テーマについて

第14回プログラミングコンテスト課題部門では、「スポーツとコンピュータ」をテーマにした作品を募集します。

競技スポーツだけでなく、レクリエーション、子供の発達、健康増進・維持、リハビリ・訓練等を目的とする、様々なスポーツや運動があります。また、選手だけでなく、様々な人がスポーツや運動をしています。

本テーマでは、競技スポーツで勝つために役立つコンピュータシステムから、スポーツを通じて健康増進を手助けするようなシステムまで、スポーツや健康と関係のあるコンピュータソフトウェア作品を幅広く募集します。

本部門では、プログラミング技術を含めて制作したソフトウェアの独創性が最重点として評価されます。高専生ならではの独創性のある作品を期待しております。

注意事項

独創的な周辺装置の使用は自由ですが、それをいかにしてプログラミングで有効に取り扱うかが評価されます。ただし、4ページの展示スペースに収まるようにしてください。

課題テーマと作品との適合性も評価されます。