

【本選マップに関するお知らせ】

本選で使用するマップおよび試合仕様について、以下のとおり追加情報をお知らせします。

■ マップの非公開について

本選で使用するマップは本選当日まで非公開とし、各試合の開始時に開示されます。

■ マップが満たす条件

本選マップは、以下の条件に基づいて作成されます。

項目	1回戦・敗者復活戦	準決勝	決勝戦
マップサイズ	16×16	24×24	32×32
エージェント数	4	5	7
スポット数	16	24	32
系列数	10-14	14-20	20-28
タイプ選択時間	60秒	90秒	120秒
行動回答時間	60秒	60秒	60秒

※ 系列数は範囲指定です。

■ 参考マップの公開

以下のサイズごとに参考マップを1種類ずつ、合計3マップを公開します。本選で使うマップとは異なりますが、大きさや形状のイメージをつかむための参考としてご利用ください。

- 16×16 マップ (sample_16.json)
- 24×24 マップ (sample_24.json)
- 32×32 マップ (sample_32.json)

(参考) 参考マップは上記条件を満たすよう自動調整されたマップです。

■ 参考マップと本選マップの違い

参考マップは基本条件（サイズ・エージェント数・スポット数・系列数など）を満たしていますが、以下の項目は本選と同一であるとは限りません。これらの設定は本選当日まで非公開です。

- 日数
- ステップ数
- 最大在庫数
- 燃料積載量上限
- 混雑／渋滞基準値
- その他の試合パラメータ

■ 試合の進行について

1. 試合開始と同時に問題データが取得可能になります。
2. 規定時間内に タイプ選択の回答を受け付けます。
3. タイプ選択の受付終了後、全チームのタイプ選択結果を含むマップ情報が取得可能になり、同時に1日目の行動計画の受付が始まります。
4. 2日目以降も、各日の回答受付開始時に前日終了時点のマップ情報が取得可能となり、これを最終日まで繰り返します。

※ 全チームのタイプ選択結果ならびに各日の行動計画は、受付終了と同時に会場スクリーンへ表示します。