

第37回全国高等専門学校プログラミングコンテスト本選結果 課題部門

賞の名称	発表順	チーム名	学校名
文部科学大臣賞 最優秀賞 情報処理学会若手奨励賞 電子情報通信学会若手奨励賞	3	GUARD Connection －早期介入・医療業務効率化支援－	大島商船
優秀賞	2	ReLINK －災害時ペット保護・マッチングシステム－	阿南
特別賞	10	Bready	小山
特別賞	11	油粘度マン －フライヤー業務効率化のための食用油劣化予測システム－	東京
特別賞	14	すくすくステップ －AIを用いた子ども理解の幼児教育支援システム－	豊田
特別賞	15	Forma －深刻化するパタンナー不足に、AIで立ち向かう－	沖縄
敢闘賞	1	Animalarm －複数の固定スピーカーによる害獣撃退システム－	国際
敢闘賞	4	CAN伐 －ARとAIを用いたスマート林業推進システム－	鳥羽商船
敢闘賞	5	Gemmba －中小企業を対象としたDX推進システム－	明石
敢闘賞	6	SmallStep －子供の小さな成長の記録を自動化－	小山
敢闘賞	7	HAKO-CONNECT －学生をつなぐ学食支援システム－	函館
敢闘賞	8	書類補完計画 －迷いを見つけ、相談をつくる。窓口をもっとやさしく－	福井
敢闘賞	9	OliveEye －オリーブを観測する目－	香川(高松)
敢闘賞	12	バミット －ベテラン農家の経験や感覚を形にする－	神山
敢闘賞	13	Manu-Tailor －すべての人が働きやすい社会へ－	木更津
敢闘賞	16	でぶおんはんど！ －スマホでどこでもコーディング－	都立(品川)
敢闘賞	17	ワイングレープロテクト －ワインブドウの病害予測栽培支援サービス－	米子
敢闘賞	18	Lean Connect	近畿大学
敢闘賞	19	タスみる －PM初心者でも、仕様書を渡すだけでタスクが動き出す－	国際
敢闘賞	20	ゆびしるべ －ズレの検出による教育・作業の効率化－	香川(詫間)

第37回全国高等専門学校プログラミングコンテスト本選結果 自由部門

賞の名称	発表順	チーム名	学校名
文部科学大臣賞 最優秀賞 情報処理学会若手奨励賞 電子情報通信学会若手奨励賞	14	超えかき歌！	仙台(広瀬)
優秀賞	18	BrailleMate －点字学習者のための補助サービス－	豊田
特別賞	1	ココ・シール －防犯を「遊び」に、安全を「無意識」に－	豊田
特別賞	4	おんどれ －「見る」から「舞う」へ遊んで繋ぐ伝統芸能－	石川
特別賞	5	Fude Sense －フデデジタルへの挑戦－	福井
特別賞	6	うみっけ！ －環境DNA×AI定置網漁場最適化システム－	鳥羽商船
敢闘賞	2	Rulead －非日本語話者にも！受け身の公園ルール共有アプリ－	久留米
敢闘賞	3	ACRING	熊本(熊本)
敢闘賞	7	Alphone	神山
敢闘賞	8	すずかぜ	香川(詫間)
敢闘賞	12	ImmersiFull －あなたと、五感で通じ合う、瞑想空間－	明石
敢闘賞	13	マジ、ストレスMAX、ムカついて滅 －思考のごみ箱－	福井
敢闘賞	15	らいでいある	香川(詫間)
敢闘賞	16	Ren-kei －いつでも練習！「連」と「繋」げる踊り広場－	阿南
敢闘賞	17	Pedalty －一瞬の判断が運命を変える－	大阪公大
敢闘賞	19	WideNavi	長岡
敢闘賞	20	でらつくすへるぶまーく	旭川
敢闘賞	21	かんおん!! －感情からはじめるコード理論学習－	舞鶴
敢闘賞	22	Vocalia －find sounds by voice－	弓削商船
敢闘賞	23	声と表情と動きが、そのまま必殺技になる －ActionTri－	長野

第37回全国高等専門学校プログラミングコンテスト本選結果 競技部門

賞の名称	No.	作品タイトル	学校名
文部科学大臣賞 優勝 情報処理学会若手奨励賞 電子情報通信学会若手奨励賞	5	อุตรธานี	東京
準優勝	9	淵底	明石
第三位	1	おお	仙台(広瀬)
特別賞	3	おお	八戸
特別賞	13	O(UDON)	一関
特別賞	35	Unfixed	長岡

第37回全国高等専門学校プログラミングコンテスト本選結果 企業賞一覧

課題部門			
賞	発表順	チーム名	学校名
さくらインターネット企業賞	2	ReLINK ー 災害時ペット保護・マッチングシステム ー	阿南
ピクシブ企業賞	10	Bready	小山
チームラボ企業賞	9	OliveEye ー オリーブを観測する目 ー	香川(高松)
インフォコムテクノロジーズ企業賞	20	ゆびしるべ ーズレの検出による教育・作業の効率化ー	香川(詫間)

自由部門			
賞	発表順	チーム名	学校名
NSD企業賞	5	Fude Sense ー フデジタルへの挑戦 ー	福井
トヨタシステムズ企業賞	4	おんどれ ー 「見る」から「舞う」へ 遊んで繋ぐ伝統芸能 ー	石川
ブロードリーフ企業賞	2	Rulead ー 非日本語話者にも！受け身の公園ルール共有アプリ ー	久留米
デンソー企業賞	12	ImmersiFull ー あなたと、五感で通じ合う、瞑想空間 ー	明石
DMM.com企業賞	20	でらっくすへるぶまーく	旭川

競技部門			
賞	No.	作品タイトル	学校名
アバナード企業賞	35	Unfixed	長岡