

第 34 回 全国高等専門学校プログラミングコンテスト

競技部門「決戦！ n 乗谷城」

質問回答集

※令和 5 年 8 月 21 日 (月) 17:00 までに事務局に寄せられた問い合わせ (Q45～Q49) とその回答をお知らせします。

Q45. 「閉鎖された陣地の内部で、自陣営の城壁の建築・解体あった場合、常に陣地の範囲が更新(増えたり減ったり)される。解放された陣地の内部では、自陣営の城壁が建築、相手の閉鎖された陣地が更新された場合のみに陣地が更新される(つまり陣地の範囲が増えることはなくなり、減ることしかありえない)。

したがって、自陣営の開放された陣地の内部で相手の閉鎖された陣地が作られた後、その相手の閉鎖された陣地が開放された場合、自陣営の陣地の範囲は増えることはない(変化しない)。」以上の解釈は正しいのか

A45. 正しいです。

Q46. 城壁が解体され、陣地が開放される。その後、壊された部分(もしくは壊された部分以外でも、開放された陣地を囲えるようになる位置に)に城壁を建築した場合、どうなるのか

A46. 城壁になります。

Q47. 同じ領域に同じターンで複数の職人が移動をした場合、それに関連する全ての移動が無効になるが、同じ領域に同じターンで複数の職人が同じ領域に建築をした場合どのようなになるのか。また、解体の場合ではどのようなになるのか

A47. 同じ領域に同じターンで複数の職人が同じ領域に建築をした場合は建築され、同じ領域に同じターンで複数の職人が同じ領域に解体をした場合には解体されます。

Q48. 「職人 A,B,C として、それぞれの領域を座標で表し(1,1),(1,2),(2,1)します。A が(2,2),B が(2,2),C が(1,1)に移動するとします。こうした場合、A と B はそれぞれ競合し、A と B の移動は無効になり、そして、さらに C の地点も A の地点と被るため A,B,C 全ての移動が無効になる。」以上の解釈で正しいのでしょうか？

A48. 職人 C は職人 A の領域 (前のターンで職人がいた領域) への移動を指定しているので、A の行動の有効、無効にかかわらず、移動できません。

Q49. 池の上に自陣の城壁を建築した際、そのマスに自陣の職人が移動することは可能なのか

A49. 城壁を建築しても池の領域にはどちらの陣営も移動できません。