

### ■ 競技の流れ

競技の情報を入力し、随時更新しながらオークションを行う。並行して、石の配置を行う。

- ・オークション時

落札可能な石や所持 TSUYAMA 等の情報を入力し、最適な石と入札価格を出力する。

- ・石の配置時

所持している石をもっとも隙間が少ないように配置する。

### ■ 石の配置アルゴリズム

石の形状と石垣枠の空白部分から共通の特徴を見つけ、そこに石を配置する。

### ■ 開発環境

Microsoft Visual C++ 2005

```
c:\ C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
16個の石が存在します
配置開始...
 151511 3
 5151111 3 4
 5151515 3 4
 2 5 2 1 1 1 4 4
 2 5 2 110101010
 2 2 2 910101010
 8 8 9 9 9101012
 8 8 91212121212

使用ブロックパターン:47637
1回目
平均1045回やり直し
最大1045回やり直し
```

※開発中