

1. はじめに

皆さんにとって【祭り】とは何ですか?花火・金魚すくい・浴衣・的当てなど、どれも楽しい思い出です。しかし、皆さんの中で金魚すくいができずとても悔しい思いをしたという人は少なくないと思います。祭りのとき、かっこよく金魚をすくいたいけれど、金魚すくいが出来るようになりたくても祭りのときしか練習することが出来ない。「金魚に恋して」はそんな悩みを解決し、いつでも金魚すくいが練習できるシステムです。

2. システム構成

本システムは金魚すくい練習用ゲームです。プレイヤーはPHANToM®を操作することによりポイを動かし、金魚をすくいます。システムの概要を図1に示します。

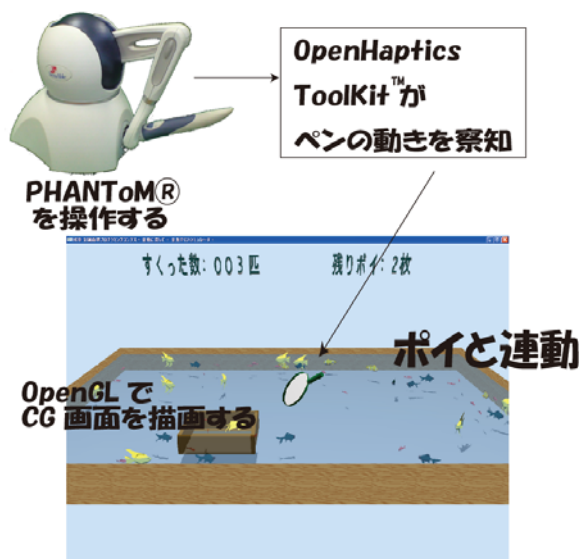


図1 システム構成図

3. 機能説明

本システムは、より楽しい金魚すくいを実現するために、以下の機能を設計しました。

3.1 触感の表現

PHANToM®を使用して水や金魚に触れたときに力をフィードバックすることによって、現実に近い触感を得ることができます。これは今の世の中にはないシステムです。

金魚に触ると…



水に触ると…



図2 触感のイメージ図

3.2 道具・魚の選択

ポイの強度を好みの強さに選択することができ、初心者の方でも簡単にすくうことができます。また、いろんな種類の魚を選ぶことができます。定番の金魚や出目金、更にはあんな魚まで!?



図3 道具と魚の選択

その他にも、できるだけ楽しんでいただけるように、魚のリアルな動き(尾びれの動きなど)をできるだけ表現しました。

4. おわりに

本システムは金魚すくいを練習するためだけではなく、単純に皆さんに金魚すくいを楽しんでいただけるように設計しました。金魚すくいが得意な人もそうでない人も、ぜひ僕たちのシミュレータで遊んでみてください。