

部 門	競 技 部 門	No.1 登録番号	3 0 0 4 9
-----	---------	-----------	-----------

No.2	タイトル	新委員長就任 ー参勤交代2回目までですー
------	------	----------------------

No.3	1) 予定開発期間：5ヶ月 2) 予定開発人数：4人																																								
	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>4</td> <td>5</td> <td>6</td> <td>7</td> <td>8</td> <td>9</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>問題分析</td> <td></td> <td>←</td> <td>←</td> <td>←</td> <td>←</td> <td>←</td> <td>←</td> </tr> <tr> <td>設計</td> <td></td> <td>←</td> <td>←</td> <td>←</td> <td>←</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>実装</td> <td></td> <td></td> <td>←</td> <td>←</td> <td>←</td> <td>←</td> <td>←</td> </tr> <tr> <td>試用・トレーニング</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>←</td> <td>←</td> </tr> </table>		4	5	6	7	8	9	10	問題分析		←	←	←	←	←	←	設計		←	←	←	←			実装			←	←	←	←	←	試用・トレーニング						←	←
		4	5	6	7	8	9	10																																	
	問題分析		←	←	←	←	←	←																																	
	設計		←	←	←	←																																			
実装			←	←	←	←	←																																		
試用・トレーニング						←	←																																		

実現方法  
<概要>  
今回の競技は、1枚の原画像から同サイズに切り分けられた断片画像を並べ替えられた問題画像を、原画像と同じように並べ替えるものである。原画像への復元は1台のPCで行うが、並び替え方法は3台のPCで並行処理し、最適解を提出する。

<競技の進め方>  
以下の手順により問題の解決をめざす。

1. 競技サーバーから問題フォーマットを BattleManager が受け取る。
2. ImageProcessor が画像処理を行い原画像を割り出す。
3. 割り出した原画像にあわせた BattleAlgorithm に問題フォーマットを送り、並び替え順序をもとめる。
4. 競技サーバーに回答フォーマットを提出。
5. 間違えていた場合は3の処理に戻る。

No.4

No.5	開発環境 【OS】 Windows7 【コンパイラ】 VisualStudio 【言語】 C++/C#/Python
------	--

全国高等専門学校 第25回プログラミングコンテスト：一関大会