

競技組み合わせ

※本選実施要項(参加要項)の初出時から一部組み合わせが変更になっています。(2016/9/12)

1回戦 [第1試合上位6チーム, その他各試合上位5チームが準決勝へ進出する. 以下は敗者復活戦へ.]

ブース	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	第5試合	第6試合
1	秋田	宇部	米子	福井	函館	釧路
2	沖縄	奈良	都立(荒川)	福島	阿南	群馬
3	近畿大学	呉	北九州	和歌山	佐世保	鹿児島
4	鶴岡	大分	茨城	都城	津山	久留米
5	神戸市立	八戸	富山(射水)	都立(品川)	苫小牧	香川(詫間)
6	熊本(熊本)	明石	旭川	豊田	香川(高松)	有明
7	東京	仙台(名取)	大島商船	サレジオ	一関	新居浜
8	長野	木更津	広島商船	熊本(八代)	岐阜	大阪府大
9	長岡	高知	松江	舞鶴	徳山	石川
10	鈴鹿	金沢	弓削商船	小山	鳥羽商船	沼津
11	仙台(広瀬)	モンゴル	香港	マレーシア	豊橋技科大	ベトナム
12						

敗者復活戦 [各試合上位4チームが準決勝へ進出する.]

ブース	第1試合	第2試合	第3試合
1	1-1-7	1-2-6	1-3-6
2	1-4-6	1-5-6	1-6-6
3	1-3-7	1-1-8	1-2-7
4	1-6-7	1-4-7	1-5-7
5	1-2-8	1-3-8	1-1-9
6	1-5-8	1-6-8	1-4-8
7	1-1-10	1-2-9	1-3-9
8	1-4-9	1-5-9	1-6-9
9	1-3-10	1-1-11	1-2-10
10	1-6-10	1-4-10	1-5-10
11			
12			

準決勝 [各試合上位3チームが決勝へ進出する.]

ブース	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合
1	ベトナム	モンゴル	香港	マレーシア
2	豊橋技科大	1-4-1	1-1-1	1-2-1
3	1-3-1	1-2-2	1-5-1	1-6-1
4	1-1-2	1-6-2	1-3-2	1-4-2
5	1-5-2	1-3-3	1-6-3	1-1-3
6	1-2-3	1-1-4	1-4-3	1-5-3
7	1-6-4	1-5-4	1-2-4	1-3-4
8	1-4-4	1-2-5	1-5-5	1-6-5
9	1-1-5	1-1-6	1-3-5	1-4-5
10	C-1-1	C-2-1	C-3-1	C-1-2
11	C-2-2	C-3-2	C-1-3	C-2-3
12	C-3-3	C-1-4	C-2-4	C-3-4

決勝戦

ブース	第1試合
1	S-1-1
2	S-2-1
3	S-3-1
4	S-4-1
5	S-1-2
6	S-2-2
7	S-3-2
8	S-4-2
9	S-1-3
10	S-2-3
11	S-3-3
12	S-4-3

※ X-Y-Z は X 回戦-第 Y 試合-第 Z 位 を表します。ただし、X 部分の C は敗者復活戦、S は準決勝を表します。

※ 1回戦には海外・大学チームがオープン参加します。オープン参加のチームの成績は、日本チームの順位には関係ありません。

※ 準決勝・決勝はNAPROCK国際プロコン(国際大会)を兼ねて実施されます。準決勝・決勝の海外・大学チームは国際大会の公式エントリーで、日本チーム・海外・大学チームの区別なく、試合の成績により決勝進出や準決勝・決勝での国際大会の順位が決まります。

※ 全国高等専門学校プログラミングコンテストの順位については、海外・大学チームを除きます。