

本システムはhttp通信部と探索部からなる。
探索部には3つのアルゴリズムを用意している。

アルゴリズム1.

各断片の外周ピクセルのRGB値を元に断片間の適合度を算出し、それを元に断片1つずつ敷き詰めていく。最良優先探索と反復拡幅法を組み合わせ高速化を図る。(開発言語:D)

アルゴリズム2.

1と同様に適合度を算出し、断片同士を組み合わせより大きな断片を形成していく。その際バックトラックに加えて、必要ならば大きな断片を再分割・再結合することで精度を上げる。(開発言語:Java)

アルゴリズム3.

断片をランダムに敷き詰めた状態から、GA を用いて解を探索する。(開発言語:C++)

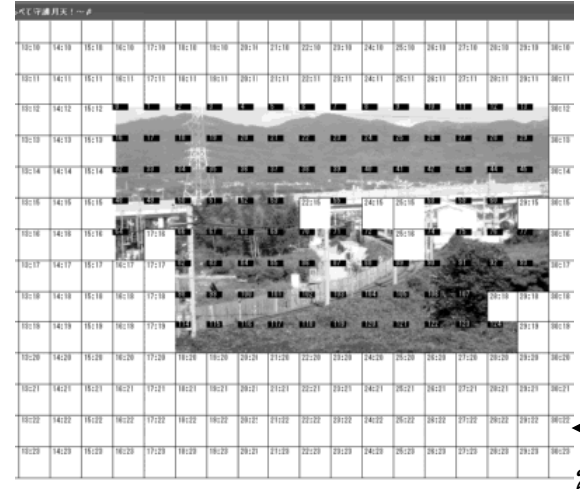


図1. 探索プログラム2

←→
20mm

←→
20mm

Bmm (マージンが A+B=197mm となるように、本文の高さを 100mm 以内にしてください。)

