

3

STEP

—スコアブックと連動する動画閲覧システム—

鳥羽商船

小山 紗希(5年) 濱口 実弓(4年)
喜田 真吾(4年) 中西 翔斗(2年)
小久保翔生(2年) 江崎 修央(教員)

1. はじめに

私たちはスコアブックと連動する動画閲覧システム「STEP」を開発しました。「STEP」ではスコアの自動集計、ダイジェスト動画の生成、独自の入力フォーマットの作成ができ、新たなスポーツ観戦・上達の支援システムとして提案します。

対象は、部活動をする学生で、スコアブックを記録する「つける」、自動集計されたスコア表・ダイジェスト動画を生成する「みる」、独自の入力フォーマットを作成する「つくる」の3つの機能を用意しました。



図1 システム概要図

2. 「STEP」の操作

2.1 つける

「つける」では、タブレットであらかじめ用意した入力フォームにタッチするだけで、スコアを記録し、同時に録画する動画とリンクを可能にします。

カメラからのストリーミング映像をタブレットで瞬時に閲覧することも可能なため、試合中でもダイジェスト動画を確認することができます。

バレーボールの試合で…



図2 バレーボールの入力操作

2.2 みる

「みる」では、記録されたデータを分析し、集計表、分布図、ダイジェスト動画を自動生成します。

動画で確認したい時…



図3 自動集計されたスコアとそのダイジェスト動画

2.3 つくる

オリジナルのスコアブックを作ることができます。ドラッグ&ドロップで配置するだけで任意のレイアウトが作成でき、様々なスポーツに対応可能です。

新しいスコアブックを作成する時…

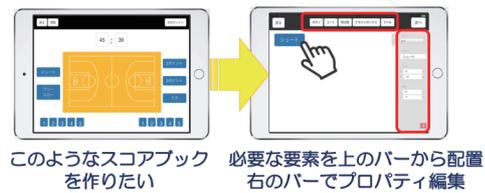


図4 「つくる」の入力画面

3. 従来の方法との比較

本校のバレー部ではスコアブックの集計・分析は試合後に行っていました。旧来型の「スコアブック」では、リアルタイムに映像等とリンクできないので、動画を最初から最後まで見る必要がありました。

「STEP」では、スコアブックに記録したデータに関連する動画をリアルタイムに閲覧でき、あとで情報共有、検索を容易にすることができるようになりました。

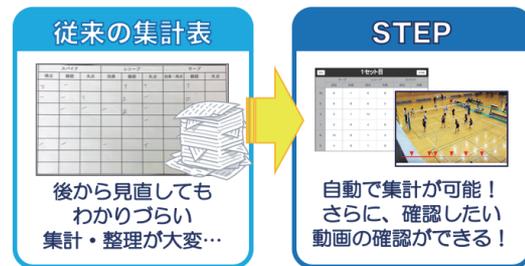


図5 集計表の比較