

第28回プログラミングコンテスト

課題部門 プレゼンテーション審査 タイムテーブル

審査日時 10月8日(日) 10:10～16:31
 会場 地下展示室
 発表待ち時間 発表時間8分 質疑応答4分 交代1分

発表順番号	発表予定時間	タイトル	高専名
1	10:10 ～ 10:22	TOSS –手軽にかしこいスポーツ運営–	津山
2	10:23 ～ 10:35	ブラシでこすれ「ヤー！」カーリング	阿南
3	10:36 ～ 10:48	STEP –スコアブックと連動する動画閲覧システム–	鳥羽商船
4	10:49 ～ 11:01	Balloon Connector –熱気球競技観戦支援システム–	一関

11:01 ～ 11:09 休憩8分

発表順番号	発表予定時間	タイトル	高専名
5	11:09 ～ 11:20	Virtual Recreation Boccia	八戸
6	11:22 ～ 11:34	Smart Judge –スマホで簡単球技審判システム–	都立(品川)
7	11:35 ～ 11:47	GHOST RUNNER	長野
8	11:48 ～ 12:00	野球BAN！ –体感型野球盤風ゲーム–	熊本(八代)

12:00 ～ 13:40 休憩100分

発表順番号	発表予定時間	タイトル	高専名
9	13:40 ～ 13:52	Ri-Form	香川(詫間)
10	13:53 ～ 14:05	BLOOD ピット！	弓削商船
11	14:06 ～ 14:18	パントマイムAR –気軽に楽しくLet'sパントマイム–	木更津
12	14:19 ～ 14:31	Colors –十人十色の色鬼–	松江

14:31 ～ 14:40 休憩9分

発表順番号	発表予定時間	タイトル	高専名
13	14:40 ～ 14:52	tosuru –仮想世界へLet's throw–	香川(詫間)
14	14:53 ～ 15:05	Emotionic –エフェクトで魅せる観客参加型スポーツ–	仙台(広瀬)
15	15:06 ～ 15:18	テレスコア	鳥羽商船
16	15:19 ～ 15:31	Ostrich☆i –ロードバイク用危険検出システム–	広島商船

15:31 ～ 15:40 休憩9分

発表順番号	発表予定時間	タイトル	高専名
17	15:40 ～ 15:52	AirRider –没入型パラグライディング体感システム–	大島商船
18	15:53 ～ 16:05	Aqua Screen –透過スクリーンか `魅せるAR観戦–	岐阜
19	16:06 ～ 16:18	楽しいむ –VRスポーツクライミング体験–	香川(高松)
20	16:19 ～ 16:31	TTAP –卓球ゲーム分析アドバイスシステム–	米子

プレゼンテーション審査終了