

41 中国山地のパズドラゴン

松 江

鈴木 豪(2年) 青木 蓮樹(2年)
川上 直人(専1) 橋本 剛(教員)

1. はじめに

回答プログラムと支援プログラムに分かれている。回答プログラムは QR コードで提供される形状情報を用いてパズルを解く。支援プログラムは人間がピースを素早く配置できるように補助する。また、これら2つのプログラムは異なるプロセスで実行され、WCF を通してリアルタイムに情報をやり取りする。

2. プログラム概要

2.1 回答プログラム

「結合度」という、2つ多角形を辺で結合してできた図形の評価値を基に完全回答を目指す。結合度の計算には、辺の一致数などを用いている。

2.2 支援プログラム

2つの機能がある。1つは、QR コードを Web カメラで

読み取り、情報をソルバに送信する機能、もう1つは、Web カメラに映ったピースをどこに置くか画面上で指示する機能である。

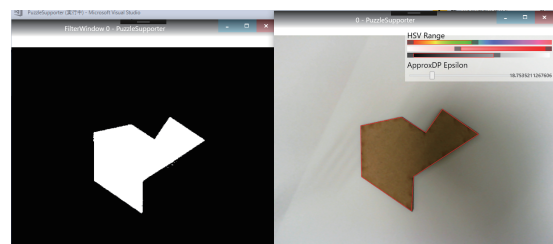


図. 支援プログラムの実行画面

3. 開発環境

言語 : C#, XAML

エディタ : Visual Studio 2015/2017

OS : Windows 10