

第32回全国高等専門学校 プログラミングコンテスト

課題部門：「楽しく学び合える！」をテーマにした作品

- プレゼンテーション 10月9日(土) 10:10~17:23
- デモンストレーション 10月10日(日) 8:45~12:19

配信順	プレゼン(9日)	デモ(10日)	タイトル	学校名
1	10:10 ~ 10:27	8:45 ~ 8:57	モチベアゲ太郎 -俺、成績もモチベも上げられる男になる-	松江高専
2	10:30 ~ 10:47	8:57 ~ 9:09	安全仕事人 -体験型情報セキュリティ学習システム-	舞鶴高専
3	10:50 ~ 11:07	9:09 ~ 9:21	HOW SAKU -植物育成、観察支援ソフト-	宇部高専
4	11:10 ~ 11:27	9:21 ~ 9:33	マジメン -マジのイクメンパパになるための育児VR教材アプリ-	福井高専
5	11:37 ~ 11:54	9:33 ~ 9:45	α-school -必須アミノ酸カードゲーム-	群馬高専
6	11:57 ~ 12:14	9:45 ~ 9:57	Pre Skate -仮想スケート体験システム-	香川高専(高松)
7	12:17 ~ 12:34	9:57 ~ 10:09	Remote Learning Commons	岐阜高専
8	13:40 ~ 13:57	10:09 ~ 10:21	ぐっコミュ -楽しく討論を学べるシステム-	茨城高専
9	14:00 ~ 14:17	10:31 ~ 10:43	T-each other	富山高専(射水)
10	14:20 ~ 14:37	10:43 ~ 10:55	ARLD -ブロックプログラミングによるAR体験-	長野高専
11	14:40 ~ 14:57	10:55 ~ 11:07	BODYHANDBELL -身体で奏でるハーモニー-	東京高専
12	15:10 ~ 15:27	11:07 ~ 11:19	KANJYO線	小山高専
13	15:30 ~ 15:47	11:19 ~ 11:31	Let's AIdea!	阿南高専
14	15:50 ~ 16:07	11:31 ~ 11:43	SEN-KEN	鳥羽商船高専
15	16:10 ~ 16:27	11:43 ~ 11:55	学魚養食 -遠隔で養殖について学び、地域産業を体験し理解する-	鳥羽商船高専
16	16:40 ~ 17:00	11:55 ~ 12:07	未定	シンガポールポリテク
17	17:03 ~ 17:23	12:07 ~ 12:19	未定	香港VTC

自由部門：自由なテーマで独創的な作品

- プレゼンテーション 10月9日(土) 10:10~17:27
- デモンストレーション 10月10日(日) 8:45~12:19

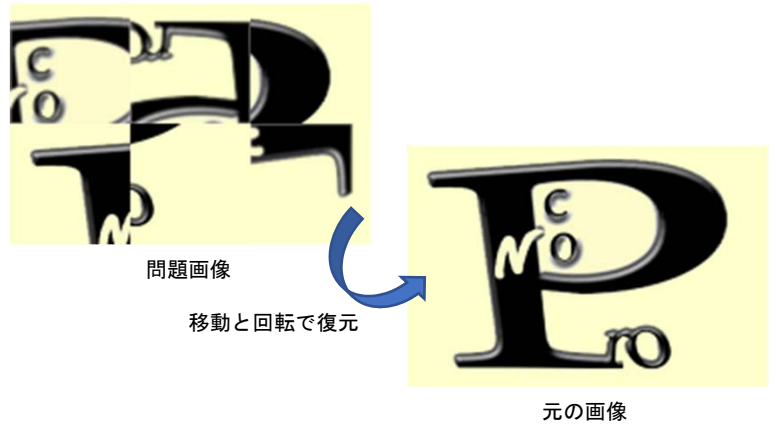
配信順	プレゼン(9日)	デモ(10日)	タイトル	学校名
1	10:10 ~ 10:27	8:45 ~ 8:57	ヘルスチェア -椅子と共に健康な生活を-	舞鶴高専
2	10:30 ~ 10:47	8:57 ~ 9:09	五七GO -赴くままに趣を-	熊本高専(熊本)
3	10:50 ~ 11:07	9:09 ~ 9:21	RUCS -次世代忘れ物防止システム-	仙台高専(広瀬)
4	11:10 ~ 11:27	9:21 ~ 9:33	YOAMANE -AIが学生のスケジュール管理をアシスト-	熊本高専(八代)
5	11:37 ~ 11:57	9:33 ~ 9:45	未定	ハノイ国家大
6	12:00 ~ 12:20	9:45 ~ 9:57	未定	キングモンクット工科大 ラカバン校
7	13:30 ~ 13:47	9:57 ~ 10:09	ふろこん! -フローチャート教育をもっと分かりやすく、効率よく!-	茨城高専
8	13:50 ~ 14:07	10:09 ~ 10:21	SUNKAI	鳥羽商船高専
9	14:10 ~ 14:27	10:31 ~ 10:43	大筆を体感!AR書道 -特大筆で書道をやってみよう!-	徳山高専
10	14:30 ~ 14:47	10:43 ~ 10:55	Sky Fit VR -美しい景色と音楽の中で身体を鍛える-	釧路高専
11	15:00 ~ 15:17	10:55 ~ 11:07	Smart Gathering -未来の農業はもっと賢く-	大島商船高専
12	15:20 ~ 15:37	11:07 ~ 11:19	翻訳展開!! -ハンズフリー音声翻訳システム-	小山高専
13	15:40 ~ 15:57	11:19 ~ 11:31	KSRIN -安心・安全をあなたに-	秋田高専
14	16:00 ~ 16:17	11:31 ~ 11:43	面接行動 -WEB面接トレーニングシステム-	米子高専
15	16:30 ~ 16:47	11:43 ~ 11:55	りまいんどせる -小学生向け通学時忘れ物防止支援システム-	沖縄高専
16	16:50 ~ 17:07	11:55 ~ 12:07	お地蔵様といっしょ -保育士のための園児見守りサポートシステム-	福井高専
17	17:10 ~ 17:27	12:07 ~ 12:19	Auto Instructor -AIリハビリ指導システム-	香川高専(高松)

競技部門：「技術廻戦」をテーマにした対抗戦

- 1回戦 10月9日(土) 10:10~16:50
- 敗者復活戦・準決勝・決勝 10月10日(日) 8:30~14:00

概要：
競技内容は、1枚の原画像から同サイズに切り分けられた断片画像をバラバラに並べて作られた問題画像を、元の画像に戻すパズルゲームです。原画像は問題画像から推測し、並び替えは隣り合う断片画像同士の入れ替えだけで行わなければならない、より操作回数の少ないチームが勝利となります。

この競技は第25回(一関)大会でも実施しましたが、今回は上下、左右を飛び越えての交換が可能になったり、断片画像の回転が追加されたりと、復元がより困難になりました。そのため、回答時間の要素がなくなり制限時間をフルに活用できるようになったので、より最適な解を求めることが重要になります。



課題部門



自由部門



閉会式・表彰式



第31回大会の様子