

1. システム概要

問題の音声データに含まれている札を読みデータから推測するプログラムと、より解析に時間をかけられるようにするために問題データの受信や解答の送信をスムーズに行えるプログラムを作成した。

2. 解析アルゴリズム

音声の解析では分割データをすべて取得し、問題データに復元したものを使用して行う。

読みデータから問題データに重なっている分だけランダムに音声を選び、合成した推測データと問題データとの不一致度を計算する。問題データとの不一致度がより小さくなるように推測データを決めていき、そのデータに含まれている札を答えとして出力する。

3 台の PC を使用してプログラムを実行し、推測データと問題データとの不一致度が最も小さかったものを答え

とする。

3. 通信プログラムについて

Python3 の requests モジュールを用いて、競技用サーバーに GET リクエストと POST リクエストを送信し、必要な情報を受け取る。

また意図せぬ送受信を防ぐため、エラーが発生したらすぐにプログラムを終了するようにしている。

4. 開発環境

使用言語: C++, Python3

開発環境: Visual Studio Code

OS: Windows, MacOS, Ubuntu