

競技部門の組合せ

ファーストステージ

ブロック	チーム	ブロック	チーム	ブロック	チーム	ブロック	チーム
1-A	a 香港VTC	1-B	a 熊本(八代)	1-C	a 函館	1-D	a モンゴル高専
	b 呉		b 石川		b 木更津		b 豊田
	c 旭川		c 大阪公大		c 広島商船		c 宇部
	d 米子		d 舞鶴		d 熊本(熊本)		d 釧路
1-E	a 仙台(広瀬)	1-F	a 鹿児島	1-G	a ハノイ工業大	1-H	a 神戸市立
	b 徳山		b 東京		b 和歌山		b 鈴鹿
	c 小山		c 仙台(名取)		c 八戸		c 大分
	d 有明		d 都立(品川)		d 阿南		d 明石
1-I	a 近畿大	1-J	a タイ高専	1-K	a 秋田	1-L	a サレジオ
	b 高知		b 都城		b 福島		b 国際
	c 奈良		c 鶴岡		c 弓削商船		c 鳥羽商船
	d 津山		d 富山(射水)		d 松江		d 沼津
1-M	a モンゴル技大	1-N	a 新居浜	1-O	a 富山(本郷)		
	b 苫小牧		b 長野		b 大島商船		
	c 都立(荒川)		c 佐世保		c 香川(高松)		
	d 福井		d 香川(詫間)		d 久留米		

※ 各ブロックでの試合:

第1試合: 1-① a対b, 1-② c対d

第2試合: 2-① 第1試合の勝者同士, 2-② 第1試合の敗者同士

※ ブロックでの順位: 1位: 2-①の勝者、2位: 2-①の敗者、3位: 2-②の勝者、4位: 2-②の敗者

※ 各ブロックでの試合: (3チームブロック)

第1試合: a対b、第2試合: c対第1試合の勝者

※ ブロックでの順位: 1位: 第2試合の勝者、2位: 第2試合の敗者、3位: 第1試合の敗者

※ 各ブロックで1位はファイナルステージに進出、2位と3位はセカンドステージに進出、4位は敗者復活戦に

セカンドステージ

ブロック	チーム	ブロック	チーム	ブロック	チーム	ブロック	チーム
2-A	a 1-A-2	2-B	a 1-B-2	2-C	a 1-C-2	2-D	a 1-D-2
	b 1-B-3		b 1-C-3		b 1-D-3		b 1-A-3
2-E	a 1-E-2	2-F	a 1-F-2	2-G	a 1-G-2	2-H	a 1-H-2
	b 1-F-3		b 1-G-3		b 1-H-3		b 1-E-3
2-I	a 1-I-2	2-J	a 1-J-2	2-K	a 1-K-2	2-L	a 1-L-2
	b 1-J-3		b 1-K-3		b 1-L-3		b 1-I-3
2-M	a 1-M-2	2-N	a 1-N-2	2-O	a 1-O-2		
	b 1-N-3		b 1-O-3		b 1-M-3		

※ 各ブロックで勝者はファイナルステージに進出、敗者は敗者復活戦に

敗者復活戦

※ 主催者が用意した戦略AIと対戦を行い、以下のルールで順位を決定し上位2チームがファイナルステージに進出

- (1) 合計ポイント、城ポイント、陣地ポイントの優先順位で相手チームとの**ポイントの差**が大きいチームが上位とする
- (2) すべてのポイントの差が等しい場合、同様の優先順位で自チームの**ポイント**が大きいほうのチームが上位とする
- (3) 上記のルールで順位が定まらない場合は主催者が指定する別の方法により上位とする

ファイナルステージ

